



**IMPLEMENTASI DETEKSI GERAKAN BERLARI ATAU
BERJALAN UNTUK CABANG OLAHRAGA JALAN CEPAT
BERBASIS *INTERNET OF THINGS***

SKRIPSI

**Karya Tulis Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Dari
Universitas Indo Global Mandiri**

Oleh
ADEN RESTU PAMUNGKAS
2019310049
(Program Studi Sarjana Sistem Komputer)

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER & SAINS
UNIVERSITAS INDO GLOBAL MANDIRI PALEMBANG
FEBRURARI 2024**

**IMPLEMENTASI DETEKSI GERAKAN BERLARI ATAU
BERJALAN UNTUK CABANG OLAHRAGA JALAN CEPAT
BERBASIS *INTERNET OF THINGS***

SKRIPSI



Oleh

NAMA : ADEN RESTU PAMUNGKAS
NPM : 2019310049
JENJANG STUDI : STRATA SATU (S1)
PROGRAM STUDI : SISTEM KOMPUTER

PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER & SAINS
UNIVERSITAS INDO GLOBAL MANDIRI PALEMBANG
FEBRUARI 2024

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Implementasi Deteksi Gerakan Berlari Atau Berjalan Untuk Cabang Olahraga Jalan Cepat Berbasis Internet Of Things

Oleh
Aden Restu Pamungkas
2019310049
(Program Studi Sarjana Sistem Komputer)

Universitas Indo Global Mandiri

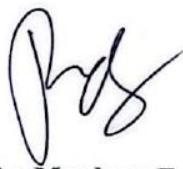
Menyetujui,
Tim Pembimbing

Tanggal 24 Januari 2024

Pembimbing I


Ir. Hastha Sunardi, M.T.
NIK. 2005.01.00.72

Pembimbing II


Ricky Maulana F, S.Kom., M.Sc.
NIK. 2016.01.02.20

Mengetahui,
Dekan Fakultas Ilmu Komputer

FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN SAINS



Rudi Heriansyah, S.T., M.Eng., Ph.D.
NIK. 2022.01.03.15

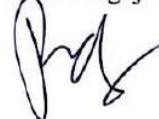
LEMBAR PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI

Pada hari ini Kamis Tanggal 15 Januari 2024 telah dilaksanakan Ujian Skripsi oleh Program Studi Sistem Komputer Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indo Global Mandiri Palembang.

Menyetujui,
Tim Penguji

Palembang, 15 Januari 2024

Ketua Penguji



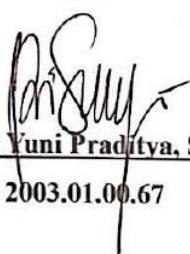
Ricky Maulana F, S.Kom., M.Sc.
NIK. 2016.01.02.20

Penguji 1



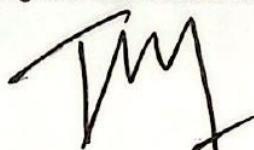
Fery Antony, S.T., M.Kom.
NIK. 2003.01.00.67

Penguji 2



Ni Wayan Priscila Vuni Praditya, S.SI., M.Eng
NIK. 2003.01.00.67

Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Komputer



Tasmi, S. Si., M.Kom.
NIK. 2017.01.02.30

SURAT KETERANGAN REVISI SKRIPSI

Kami yang bertanda tangan dibawah ini, menerangkan bahwa:

Nama : Aden Restu Pamungkas

NPM : 2019310049

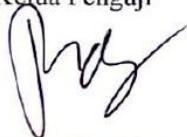
Judul Skripsi : Implementasi Deteksi Gerakan Berlari Atau Berjalan Untuk Cabang Olahraga Jalan Cepat Berbasis *Internet Of Things*

Mahasiswa yang namanya tercantum diatas, telah selesai merevisi penulisan skripsi.

Menyetujui,
Tim Penguji

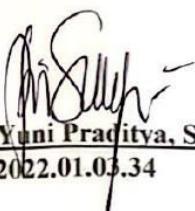
Tanggal 24 Januari 2024

Ketua Penguji



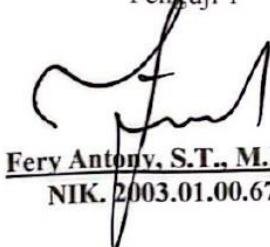
Ricky Maulana F, S.Kom., M.Sc.
NIK. 2016.01.02.20

Penguji 2



Ni Wayan Priscila Yuni Praditya, S.SI., M.Eng
NIK. 2022.01.03.34

Penguji 1



Fery Antony, S.T., M.Kom.
NIK. 2003.01.00.67

Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Komputer



Tasmi, S. Si., M.Kom.
NIK. 2017.01.02.30

ABSTRAK

IMPLEMENTASI DETEKSI GERAKAN BERLARI ATAU BERJALAN UNTUK CABANG OLAHRAGA JALAN CEPAT BERBASIS *INTERNET OF THINGS*

Pertumbuhan teknologi *Internet of Things* (IoT) telah membuka peluang baru dalam pemantauan dan analisis olahraga, termasuk cabang olahraga jalan cepat. Studi ini bertujuan untuk mengimplementasikan sistem deteksi gerakan berlari atau berjalan pada cabang olahraga jalan cepat berbasis IoT. Metode yang digunakan mencakup penggunaan sensor gerak dan perangkat pemantauan yang terhubung melalui jaringan IoT untuk mengumpulkan data secara real-time. Sistem ini dirancang untuk memanfaatkan teknologi sensor canggih dan algoritma deteksi gerakan untuk mengidentifikasi pola gerakan khas dari peserta jalan cepat. Data yang dikumpulkan oleh sensor dikirimkan melalui jaringan IoT ke pusat kontrol, di mana analisis lebih lanjut dapat dilakukan. Algoritma deteksi gerakan telah dioptimalkan untuk membedakan antara gerakan berlari dan berjalan, memungkinkan identifikasi yang akurat dan real-time. Keuntungan utama dari implementasi ini adalah pemantauan yang lebih efisien dan akurat terhadap aktivitas peserta jalan cepat, yang dapat digunakan untuk analisis kinerja dan penyusunan strategi pelatihan. Selain itu, melalui integrasi dengan aplikasi mobile atau platform online, informasi tersebut dapat diakses secara luas oleh pelatih, peserta, dan pihak terkait untuk tujuan evaluasi dan pengembangan. Hasil eksperimen menunjukkan tingkat akurasi deteksi gerakan yang tinggi, memvalidasi potensi aplikasi teknologi ini dalam konteks cabang olahraga jalan cepat. Dengan demikian, implementasi deteksi gerakan berlari atau berjalan untuk cabang olahraga jalan cepat berbasis IoT membuka jalan menuju sistem pemantauan yang inovatif dan efektif untuk mendukung pengembangan atlet dan peningkatan performa.

Kata Kunci : Deteksi Gerakan, *Internet Of Things*, Cabang Olahraga.

ABSTRACT

IMPLEMENTATION OF RUNNING OR WALKING MOTION DETECTION FOR INTERNET OF THINGS-BASED BRANCH OF RUNNING SPORTS

The growth of Internet of Things (IoT) technology has opened up new opportunities in sports monitoring and analysis, including race walking. This study aims to implement an IoT-based running or walking movement detection system in the fast walking sport. The method used includes the use of motion sensors and monitoring devices connected via an IoT network to collect data in real-time. The system is designed to utilize advanced sensor technology and motion detection algorithms to identify typical movement patterns of racewalk participants. The data collected by the sensors is sent via the IoT network to the control center, where further analysis can be performed. The motion detection algorithm has been optimized to differentiate between running and walking movements, enabling accurate and real-time identification. The main advantage of this implementation is more efficient and accurate monitoring of racewalking participants' activities, which can be used for performance analysis and training strategy development. In addition, through integration with mobile applications or online platforms, this information can be widely accessed by trainers, participants and related parties for evaluation and development purposes. Experimental results show a high level of movement detection accuracy, validating the potential application of this technology in the context of race walking. Thus, the implementation of IoT-based running or walking movement detection for racewalking opens the way to an innovative and effective monitoring system to support athlete development and performance improvement.

Keywords : Motion Detection, Internet Of Things, Sports.

PERSEMBAHAN

Puji dan syukur saya ucapkan atas kehadiran Allah Subhanahu Wata'ala berkat rahmat dan hidayah-nyalah, sehingga masih diberikan kesempatan untuk menyelesaikan skripsi ini, sebagai salah satu syarat untuk mendapat gelar Sarjana Komputer dan tidak lupa shalawat serta salam selalu dilimpahkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad Shallallahu Alaihi Wa Sallam beserta keluarga sahabat para pengikut dan insyaallah kita semua hingga akhir zaman. Skripsi penulis yang dibuat jauh dari kata sempurna, namun penulis bangga telah mencapai pada titik ini, yang akhirnya skripsi ini bisa selesai dan lulus diwaktu yang tepat. Tidak lupa penulis mengucapkan terima kasih serta kupersembahkan skripsi ini untuk:

1. Persembahan ini saya tujuhan untuk Bapak Sukriyanto dan Ibu Siti Supinah serta kakak saya Paris Persitya yang selalu memberikan dukungan, doa, dan cinta yang tak terhingga dalam setiap langkah perjalanan hidup saya. Tanpa bantuan dan dorongan dari kalian, saya tidak akan bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
2. Saya ingin mengucapkan persembahan yang tulus dan ikhlas untuk teman-teman prodi sistem komputer angkatan 2019 yang selalu memberikan dukungan dan doa yang tak terhingga dalam setiap langkah perjalanan hidup saya. Tanpa bantuan dan dorongan dari kalian, saya tidak akan bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
3. Saya ingin mengucapkan persembahan yang tulus dan ikhlas untuk Bapak Ir. Hastha Sunardi, M.T. Selaku dosen pembimbing I dan Bapak Ricky Maulana Fajri, M.Sc Selaku dosen pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan masukan yang sangat berharga dalam proses penulisan skripsi dan proses menjalankan kehidupan ini. Terima kasih atas saran, kesabaran dan waktu yang telah diberikan.
4. Saya ingin mengucapkan persembahan tulus dan iklas kepada istri saya Kiky Rezza Awaliaturramadhan yang telah bersamai penulis, meluangkan waktu, baik tenaga, maupun pikiran. Terima kasih telah menjadi bagian dari perjalanan saya.

MOTTO

“Fortis fortuna adiuvat.” (John Wick) “Menolong orang lain adalah seni menolong diri sendiri di kemudian hari.”

“Hal yang paling penting di dunia ini adalah mengisi kehidupan dengan hal-hal yang bermanfaat. Karir merupakan salah satu indikator penilaian kesuksesan seseorang. Mulailah hari mu dengan mempersiapkan karir untuk masa depan mu”

“Saya tidak memiliki cukup banyak teman, tetapi saya memiliki keluarga.”

“Jangan sampai uangmu mengubah nada bicaramu, dan jangan sampai gelarmu mengubah gaya bicaramu, tetaplah menjadi orang yang rendah hati karena semua sama.”

“Pengetahuan yang baik adalah yang memberikan manfaat, bukan hanya diingat.” – Imam Syafi’i

KATA PENGANTAR

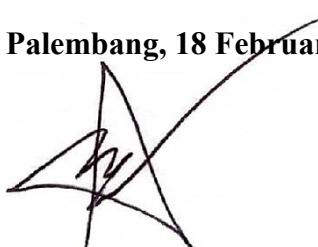
Puji dan syukur saya ucapkan atas kehadiran Allah Subhanahu Wata'ala berkat Rahmat dan Hidayah-nyalah akhirnya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik tepat pada waktunya, tidak lupa shalawat serta salam selalu dilimpahkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad Shallallahu'alaihi Wassallam beserta keluarga sahabat para pengikut dan insya allah kita semua hingga akhir zaman. Skripsi yang penulis buat dengan judul "**IMPLEMENTASI DETEKSI GERAKAN BERLARI ATAU BERJALAN UNTUK CABANG OLAHRAGA JALAN CEPAT BERBASIS INTERNET OF THINGS**" disusun guna memenuhi syarat kelulusan dalam memperoleh gelar Sarjana (S1) pada Program Studi Sistem Komputer, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indro Global Mandiri Palembang. Tidak lupa penulis mengucapkan terimakasih atas bantuan yang diberikan selama penyusunan skripsi ini kepada.

1. Kedua Orang Tua Saya Bapak Sukriyanto, Ibu Siti Supinah, Kakak saya Paris Persitya, sekaligus Istri saya Kiky Rezza Awaliaturramadhan, terima kasih selalu mendampingi saya, memberi saya semangat, motivasi, dukungan moril, dan dukungan mental yang kuat kepada saya serta meluangkan baik tenaga, pikiran, serta materi dan maupun hal-hal yang baik kepada saya.
2. Bapak Ir. Hastha Sunardi, M.T. Sebagai Dosen Pembimbing I.
3. Bapak Ricky Maulana Fajri, M.Sc Sebagai Dosen Pembimbing II.
4. Bapak Rachmansyah, S.Kom., M.Kom. Sebagai Dosen Pembimbing Akademik.
5. Bapak Tasmi, S. Si., M.Kom. sebagai Ketua Program Studi Sistem Komputer.
6. Seluruh dosen program studi sistem komputer yang telah memberi ilmu kepada saya.
7. Sahabat-sahabatku seperjuangan Program Studi Sistem Komputer Angkatan 2019 kelas malam.
8. Teruntuk Para Pemuda Menuju Gelar; Diaz Fernandez (2019310031), Agus Alamsyah (2019310007), Rizal Lazi (2019310072), Selamet Riadi (2019310023), Puput Febriansyah Alam (2019310046), Kiki Valendra

(2019310008). Terima kasih telah menemani begadang setiap malam, demi memberikan masukan dan ide-ide baru serta selalu mendukung, memberikan motivasi, semangat kerja keras dan mendoakan saya.

Dengan segala kerendahan hati penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu dibutuhkan kritik dan saran untuk perbaikan dan pengembangan skripsi ini sangat diharapkan. Akhir kata, semoga skripsi ini bermanfaat bagi semua pihak, terima kasih.

Palembang, 18 Februari 2024



ADEN RESTU PAMUNGKAS.

NPM. 2019310049

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL LUAR.....	i
HALAMAN JUDUL DALAM.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI.....	iv
SURAT KETERANGAN REVISI SKRIPSI	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
PERSEMBAHAN.....	viii
MOTTO	ix
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I. 1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah.....	3
I.3 Batasan Masalah	3
I.4 Tujuan Penelitian	3
I.5 Manfaat Penelitian	4
I.6 Metodologi Penelitian.....	4
I.6.1 Studi Literatur	4
I.6.2 Pengumpulan Data	4
I.6.3 Evaluasi Sistem.....	5
I.6.4 Analisis dan Interpretasi Hasil	5
I.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
II.1 Gerakan Berlari	7
II.2 Gerakan Berjalan	8
II.3 Olahraga	9
II.4 Jalan Cepat.....	10
II.4.1 Teknik Dasar Jalan Cepat	11
II.5 Alarm	12
II.6 <i>Internet Of Things</i>	12
II.7 Wi-Fi.....	13
II.8 Wemos D1 Mini ESP8266.....	14
II.9 Internet.....	15
II.10 Arduino IDE	16
II.11 GPS BN220	17
II.12 Buzzer.....	19
II.13 Kapasitor.....	21
II.14 TP4056 <i>Charger</i>	22
II.15 Baterai.....	23

II.16 Adaptor	25
II.17 Resistor	26
II.18 Blynk	27
II.19 Fritzing	29
II.20 Star UML	30
II.21 Evaluasi	31
II.22 Flowchart	32
BAB III METODE PENELITIAN	34
III.1 Kerangka Kerja Penelitian	34
III.2 Identifikasi Dan Perumusan Masalah.....	35
III.3 Studi Literatur	36
III.3.1 Penelitian Terdahulu.....	36
III.4 Analisa Kebutuhan	39
III.4.1 Kebutuhan Penelitian	39
III.4.2 Kebutuhan Perangkat Keras	39
III.4.3 Kebutuhan Perangkat Lunak	40
III.5 Perancangan Sistem	40
III.5.1 Diagram Blok	41
III.6 Deskripsi Sistem	42
III.7 Perancangan <i>Hardware</i> Dan <i>Software</i>	42
III.7.1 Perancangan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	43
III.7.2 Topologi Sistem.....	44
III.8 Perancangan Keseluruhan Sistem	45
III.9 Perancangan Wi-Fi	46
III.10 Alur Kerja Deteksi Gerakan Berlari Atau Berjalan	47
III.11 Perancangan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	48
III.13 Harapan Setelah Proses Deteksi Gerakan Berlari Atau Berjalan	49
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	50
IV.1 Pendahuluan	50
IV.2 Indeks Penilaian	50
IV.3 Kategori Gerakan	51
IV.4 Hasil Perancangan <i>Hardware</i> Sistem Deteksi Gerakan Berlari Atau Berjalan	51
IV.5 Tahapan Percobaan	53
IV.6 Perbedaan Gerakan.....	54
IV.7 Antarmuka <i>Software</i> Sistem Deteksi Gerakan Berlari Atau Berjalan	54
IV.8 Hasil Pengumpulan Data	55
IV.9 Tampilan Hasil Alat Deteksi Gerakan Berlari Atau Berjalan	57
IV.10 Hasil Seluruh Percobaan Alat Deteksi Gerakan Berlari Atau Berjalan... ..	59
IV.10.1 Hasil Seluruh Pengujian	59
IV.11 Analisa Hasil Pengujian.....	65
BAB V PENUTUP	68
V.1 Kesimpulan	68
V.2 Saran	68
DAFTAR PUSTAKA.....	70
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar II. 1 Wemos D1 Mini ESP8266.....	15
Gambar II. 2 Tampilan GPS BN220	19
Gambar II. 3 Tampilan buzzer.....	20
Gambar II. 4 Tampilan kapasitor.....	22
Gambar II. 5 Tampilan TP4056 Charger.....	23
Gambar II. 6 Tampilan baterai	24
Gambar II. 7 Tampilan adaptor	26
Gambar II. 8 Tampilan resistor	27
Gambar II. 9 Tampilan antarmuka aplikasi blynk.....	29
Gambar II. 10 Tampilan antarmuka software StarUML	31
Gambar III. 1 Kerangka kerja penelitian.....	34
Gambar III. 2 Tampilan diagram blok.....	41
Gambar III. 3 Tampilan deskripsi sistem	42
Gambar III. 4 Desain skematik perancangan perangkat keras	43
Gambar III. 5 Desain sketsa perancangan perangkat keras.....	43
Gambar III. 6 Desain topologi yang digunakan	44
Gambar III. 7 Flowchart keseluruhan sistem	46
Gambar III. 8 Flowchart perancangan koneksi Wi-Fi.....	47
Gambar III. 9 Flowchart sistem deteksi gerakan berlari atau berjalan	48
Gambar III. 10 Flowchart perangkat lunak yang digunakan.....	49
Gambar IV. 1 Tampilan dalam alat deteksi gerakan berlari atau berjalan.....	52
Gambar IV. 2 Tampilan alat saat dipakai	52
Gambar IV. 3 Tampilan depan alat deteksi gerakan berlari atau berjalan	52
Gambar IV. 4 Tampilan belakang alat deteksi gerakan berlari atau berjalan	53
Gambar IV. 5 Flowchart tahapan percobaan	53
Gambar IV. 6 Tampilan software aplikasi blynk.....	55
Gambar IV. 7 Proses pengumpulan data	56
Gambar IV. 8 Grafik hasil pengumpulan data.....	57
Gambar IV. 9 Tampilan hasil gerakan jalan cepat yang terdeteksi	58
Gambar IV. 10 Tampilan hasil gerakan jalan yang terdeteksi.....	58
Gambar IV. 11 Tampilan hasil gerakan lari yang terdeteksi	59
Gambar IV. 12 Tampilan grafik percobaan pertama	61
Gambar IV. 13 Tampilan grafik percobaan kedua.....	62
Gambar IV. 14 Tampilan grafik percobaan ketiga	62
Gambar IV. 15 Tampilan grafik percobaan keempat.....	63
Gambar IV. 16 Tampilan grafik percobaan kelima	63
Gambar IV. 17 Tampilan grafik percobaan keenam.....	64
Gambar IV. 18 Tampilan grafik percobaan ketujuh	64
Gambar IV. 19 Tampilan grafik analisa hasil pengujian	66

DAFTAR TABEL

Tabel II. 1 Simbol flowchart	33
Tabel III. 1 Penelitian terdahulu	36
Tabel III. 2 Perangkat keras yang digunakan	40
Tabel III. 3 Perangkat lunak yang digunakan	40
Tabel IV. 1 Indeks penilaian	50
Tabel IV. 2 Kategori Gerakan	51
Tabel IV. 3 Hasil pengumpulan data	56
Tabel IV. 4 Hasil seluruh pengujian	60
Tabel IV. 5 Perbandingan hasil pengujian	65

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Daftar Riwayat Hidup	73
Lampiran B Halaman Pengesahan Dengan Dua Pembimbing.....	74
Lampiran C Kartu Bimbingan Depan	75
Lampiran D Kartu Bimbingan Belakang	76
Lampiran E Surat Keterangan Bebas Pustaka.....	77
Lampiran F Surat Keterangan Bebas Pustaka.....	78
Lampiran G Surat Keterangan Revisi Proposal Skripsi	79
Lampiran H Persetujuan Ujian Skripsi	80
Lampiran I Surat Keterangan Siap Sidang Skripsi	81
Lampiran J Lembar Penguji I Revisi Skripsi	82
Lampiran K Lembar Penguji II Revisi Skripsi	83
Lampiran L Lembar Ketua Penguji Revisi Skripsi	84