



**PENERAPAN OTOMATISASI JAWABAN (CHATBOT)
BERBASIS WHATSAPP SEBAGAI LAYANAN INFORMASI DI
LEMBAGA PEMASYARAKATAN NARKOTIKA KELAS IIB
BANYUASIN**

SKRIPSI

Karya tulis sebagai salah satu syarat
untuk memperoleh gelar Sarjana dari
Universitas Indo Global Mandiri

Oleh:
MUHAMMAD MUSYHAP SYARIP
2018310059
(Program Studi Sistem Komputer)

FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS INDO GLOBAL MANDIRI
2023



**PENERAPAN OTOMATISASI JAWABAN (CHATBOT)
BERBASIS WHATSAPP SEBAGAI LAYANAN INFORMASI DI
LEMBAGA PEMASYARAKATAN NARKOTIKA KELAS IIB
BANYUASIN**

SKRIPSI

**Karya tulis sebagai salah satu syarat
untuk memperoleh gelar Sarjana dari
Universitas Indo Global Mandiri**

Oleh:
MUHAMMAD MUSYHAP SYARIP
2018310059
(Program Studi Sistem Komputer)

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS INDO GLOBAL MANDIRI
2023**

**PENERAPAN OTOMATISASI JAWABAN (CHATBOT)
BERBASIS WHATSAPP SEBAGAI LAYANAN INFORMASI DI
LEMBAGA PEMASYARAKATAN NARKOTIKA KELAS IIB
BANYUASIN
HALAMAN PENGESAHAN**

Oleh

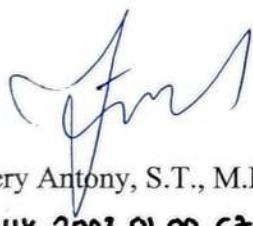
**Nama Muhammad Musyhap Syarip
NIM: 2018310059
(Program Studi Sarjana Sistem Komputer)**

Universitas Indo Global Mandiri

Menyetujui
Tim Pembimbing

Tanggal 25 Agustus 2023

Pembimbing 1



Fery Antony, S.T., M.Kom.
(NIK. 2003.01.00.67)

Pembimbing 2



Rachmansyah, S.Kom., M.Kom.
(NIK. 2020.01.02.90)

Mengetahui
Dekan

FAKULTAS ILKOM & SAINS



Rudi Heriansyah, S.T., M.Eng, Ph.D.
(NIK. 2022.01.03.15)

LEMBAR PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI

Pada hari ini Jum'at Tanggal 25 Agustus 2023 telah dilaksanakan Ujian Skripsi oleh Program Studi Sistem Komputer Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indo Global Mandiri Palembang.

Menyetujui
Tim Penguji

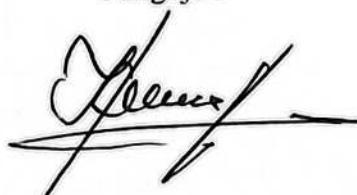
Palembang 25 Agustus 2023

Ketua Penguji



Fery Antony, S.T., M.Kom
NIK.2003.01.00.67

Penguji 1



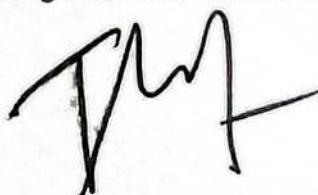
Ir. Zulkifli, M.T.
NIK.2011.01.01.11

Penguji 2



Ricky Maulana Fajri, S.Kom., M.Sc
NIK.2016.01.02.20

Mengetahui
Ketua Program Studi Sistem Komputer



Tasmi, S.Si., M.Kom
NIK.2017.01.02.30

SURAT KETERANGAN REVISI SKRIPSI

Kami yang bertanda tangan dibawah ini, menerangkan bahwa:

Nama : Muhammad Musyhap Syarip

NPM : 2018310059

Judul Skripsi : Penerapan Otomatisasi Jawaban (Chatbot) Berbasis Whatsapp sebagai Layanan Informasi di Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Kelas IIB Banyuasin.

Mahasiswa yang namanya tercantum diatas, telah selesai merevisi penulisan skripsi.

Menyetujui
Tim Penguji

Tanggal 25 Agustus 2023

Ketua Penguji

Fery Antony, S.T., M.Kom
NIK.2003.01.00.67

Penguji 1

Ir. Zulkifli, M.T.
NIK.2011.01.01.11

Penguji 2

Ricky Maulana Fajri, S.Kom., M.Sc
NIK.2016.01.02.20

Mengetahui
Ketua Program Studi Sistem Komputer

Tasmi, S.Si., M.Kom

NIK.2017.01.02.30

ABSTRAK

PENERAPAN OTOMATISASI JAWABAN (CHATBOT) BERBASIS WHATSAPP SEBAGAI LAYANAN INFORMASI DI LEMBAGA PEMASYARAKATAN NARKOTIKA KELAS IIB BANYUASIN

Teknologi terus melahirkan inovasi-inovasi terbaru, salah satunya adalah chatbot, sebuah teknologi yang dapat mengirimkan balasan kepada pengguna berdasarkan pengetahuan yang telah dimasukkan ke dalam sistem. Penggunaan chatbot telah diterapkan oleh berbagai perusahaan, universitas, dan instansi pemerintah. Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Kelas IIB Banyuasin merupakan tempat pembinaan bagi narapidana yang sedang menjalani hukuman. Selain sebagai tempat pembinaan, Lembaga Pemasyarakatan juga bertugas memberikan informasi kepada masyarakat umum dan pihak-pihak terkait mengenai program dan kegiatan yang dilaksanakan didalamnya. Namun proses pengelolaan informasinya masih dilakukan secara manual dan memerlukan waktu yang cukup lama.

Berangkat dari hal tersebut, maka fokus dari penelitian ini adalah membantu petugas dalam memberikan informasi pelayanan secara cepat dan tepat. Metode penelitian yang dilakukan mulai dari pengumpulan data, merancang, mengimplementasikan, dan menguji sebuah sistem otomatisasi jawaban berbasis WhatsApp yang akan memungkinkan pengguna untuk mengirim pertanyaan melalui aplikasi WhatsApp dan menerima jawaban secara otomatis.

Hasil dari penelitian ini merupakan sistem otomatisasi jawaban (chatbot) sebagai layanan informasi di Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Kelas IIB Banyuasin. Sistem otomatisasi jawaban berbasis WhatsApp ini diharapkan dapat mengurangi waktu yang dibutuhkan untuk merespons pertanyaan pengguna dan meningkatkan kepuasan pengguna dalam memperoleh informasi yang diinginkan.

Kata kunci: *chatbot, Lembaga Pemasyarakatan, WhatsApp, Informasi*

ABSTRACT

IMPLEMENTATION OF WHATSAPP-BASED AUTOMATED ANSWERS (CHATBOT) AS AN INFORMATION SERVICE AT CLASS IIB BANYUASIN NARCOTICS CORRECTIONAL INSTITUTION

Technology continues to give birth to the latest innovations, one of which is chatbot, a technology that can send replies to users based on knowledge that has been inserted into the system. The use of chatbot has been implemented by various companies, universities, and government agencies. Class IIB Banyuasin Narcotics Penitentiary is a place of training for convicts who are serving their sentences. Apart from being a place of guidance, Correctional Institutions are also responsible for providing information to the general public and related parties regarding the programs and activities carried out there. However, the information management process is still done manually and requires quite a long time.

Moving on from this, the focus of this research is to assist officers in providing service information quickly and accurately. The research method carried out starts from collecting data, designing, implementing, and testing a WhatsApp-based answer automation system that will allow users to send questions via the WhatsApp application and receive answers automatically.

The result of this study is an answer automation system (chatbot) as an information service at the Banyuasin Class IIB Narcotics Penitentiary. This WhatsApp-based answer automation system is expected to reduce the time needed to respond to user questions and increase user satisfaction in obtaining the desired information.

Keywords: Chatbot, Correctional Institution, WhatsApp, Information

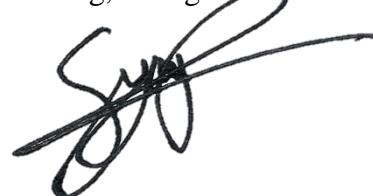
KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan atas kehadiran tuhan yang maha Esa yang senantiasa melimpahkan berkat dan kasih-Nya sehingga penulis dengan judul skripsi “Penerapan Otomatisasi Jawaban (Chatbot) Berbasis Whatsapp Sebagai Layanan Informasi di Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Kelas IIB Banyuasin“ dapat diselesaikan dengan baik. Penulisan skripsi ini banyak memperoleh bantuan, dukungan dan do'a dari berbagai pihak, oleh karena itu penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Kedua Orang Tua dan Keluarga penulis yang telah memberikan restu, dukungan serta do'a.
2. Dr. Marzuki Alie, S.E., MM selaku Rektor Universitas Indo Global Mandiri Palembang.
3. Rudi Heriansyah, S.T., M.Eng, Ph.D selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
4. Tasmi, S.Si., M.Kom sebagai Ketua Program Studi Sistem Komputer.
5. Fery Antony, S.T., M.Kom sebagai Pembimbing Pertama.
6. Rachmansyah, S.Kom., M.Kom sebagai Pembimbing Kedua
7. Pimpinan dan rekan kerja di Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Kelas IIB Banyuasin
8. Dosen-dosen yang ada di Fakultas Ilmu Komputer Universitas IGM.
9. Teman-teman seperjuangan prodi Sistem Komputer Angkatan 2018.

Dengan segala kerendahan hati penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu dibutuhkan kritik dan saran untuk perbaikan dan pengembangan skripsi ini sangat diharapkan. Akhir kata, Semoga skripsi ini bermanfaat bagi semua pihak, Terima Kasih..

Palembang, 25 Agustus 2023



Muhammad Musyhap Syarip

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI	iv
SURAT KETERANGAN REVISI SKRIPSI	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xv
DAFTAR GAMBAR DAN ILUSTRASI	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SINGKATAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	3
I.3 Batasan Masalah.....	3
I.4 Tujuan Penelitian.....	3
I.5 Manfaat Penelitian.....	3
I.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
II.1 Profil Instansi	5
II.2 Visi dan Misi Instansi.....	6
II.3 Konsep Pemasyarakatan	6
II.4 Kecerdasan Buatan	7
II.5 Chatbot	8
II.6 <i>Natural Language Processing</i>	10
II.7 Github	11
II.8 Repl.it	12

II. 9	Uptime Robot	13
II.10	NPM (Node Package Manager)	14
II.11	Repositori.....	16
II.12	Node.JS	17
II.13	Whatsapp	18
BAB III	METODELOGI PENELITIAN	19
III.1	Kerangka Kerja	19
III.2	Identifikasi Masalah.....	20
III.3	Studi Literatur	20
III.4	Perancangan Sistem	23
III.4.1	Use Case Diagram.....	23
III.4.2	Arsitektur Sistem.....	25
III.4.3	Peralatan Penelitian	26
III.5	Pengumpulan Data	27
III.5.1	<i>Flowchart</i>	28
III.6	Perancangan Pengujian	29
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	31
IV.1	Perancangan program	31
IV.1.1	Inisialisasi Program	31
IV.1.2	Tokenizing.....	35
IV.1.3	Fitur Informasi Layanan dan Perkenalan	36
IV.1.4	Fitur Informasi Kunjungan dan Titipan Barang.....	37
IV.1.5	Fitur Informasi Integrasi	38
IV.1.6	Fitur Informasi Pembinaan dan Kesehatan	39
IV.1.7	Fitur Informasi Rehabilitasi Sosial	40
IV.1.8	Fitur Konfirmasi Usulan Hak Integrasi	41

IV.1.9 Fitur Informasi Pengaduan	44
IV.1.10 Fitur Informasi Jam Pelayanan	45
IV.1.11 Fitur Informasi Lokasi.....	46
IV.1.12 <i>Deployment</i> Program	46
IV.2 Hasil dan pengujian.....	51
IV.2.1 Implementasi Chatbot Informasi Layanan	51
IV.2.2 Implementasi Chatbot Informasi Layanan Kunjungan dan Titipan Barang	53
IV.2.3 Implementasi Chatbot Informasi Integrasi	54
IV.2.4 Implementasi Chatbot Informasi Pembinaan.....	55
IV.2.5 Implementasi Chatbot Informasi Rehabilitasi Sosial	56
IV.2.6 Implementasi Chatbot Informasi Pengaduan.....	57
IV.2.7 Implementasi Chatbot Informasi Jam Pelayanan.....	58
IV.2.8 Implementasi Chatbot Informasi Lokasi	59
IV.2.9 Implementasi Chatbot Konfirmasi Usulan	60
IV.2.10 Pengujian sistem chatbot	61
BAB V PENUKUP	70
V.1 Kesimpulan	70
V.2 Saran	70
DAFTAR PUSTAKA	71
LAMPIRAN	73