



**SISTEM INFORMASI BISNIS BERBASIS WEBISTE  
UNTUK PENGELOLAAN DESAIN INTERIOR DAN  
EKSTERIOR RUMAH DI CV. IDEA CIPTA ENGINEERING**

**SKRIPSI**

**ISKANDAR ZULKARNAEN  
2021.21.0053**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN SAINS  
UNIVERSITAS INDO GLOBAL MANDIRI  
2025**



**SISTEM INFORMASI BISNIS BERBASIS WEBSITE  
UNTUK PENGELOLAAN DESAIN INTERIOR DAN  
EKSTERIOR RUMAH CV. IDEA CIPTA ENGINEERING**

**SKRIPSI**

**Diajukan Sebagai Syarat Untuk Menyelesaikan  
Pendidikan Program Strata-1 Pada  
Program Studi Sistem Informasi**

**Oleh:**

**ISKANDAR ZULKARNAEN  
2021.21.0053**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN SAINS  
UNIVERSITAS INDO GLOBAL MANDIRI  
2025**

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

**SISTEM INFORMASI BISNIS BERBASIS WEBSITE  
UNTUK PENGELOLAAN DESAIN INTERIOR DAN  
EKSTERIOR RUMAH DI CV. IDEA CIPTA ENGINEERING**

Oleh:

**Iskandar Zulkarnaen  
2021.21.0053**

**Palembang, 25 Februari 2025**

**Pembimbing I**

**Pembimbing II**



**Dr. Terttiaavini, S.Kom, M.Kom  
NIK: 2011.01.0083**



**Evi Yulianti, S.Kom., M.S.I  
NIK: 2012.01.0114**

**Mengetahui,  
Dekan Fakultas Ilmu Komputer & Sains**

**FAKULTAS ILMU KOM & SAINS**  


**H. Rudi Heriansyah, ST., M.Eng. Ph.D.  
NIK: 2022.01.0315**

## LEMBAR PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI

Pada hari rabu tanggal 12 bulan februari tahun 2025 telah dilaksanakan ujian sidang skripsi oleh Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer & Sains Universitas Indo Global Mandiri Palembang.

Palembang, 25 Februari 2025

Penguji 1,



**Dr. Ahmad Sanmorino, M.Kom**  
NIK: 2014.01.0901

Penguji 2,




**Hendra Di Kesuma, S.Kom., M.Cs.**  
NIK: 2017.01.0231

Penguji 3,



**Dr. Terttiaavini, S.Kom, M.Kom**  
NIK: 2011.01.0083

Menyetujui,  
Ka. Prodi Sistem Informasi

  
**Dhamayanti, S.Kom., M.T.I**  
NIK.2002.02.0016

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

**SISTEM INFORMASI BISNIS BERBASIS WEBSITE  
UNTUK PENGELOLAAN DESAIN INTERIOR DAN  
EKSTERIOR RUMAH DI CV. IDEA CIPTA ENGINEERING**

Oleh:

**Iskandar Zulkarnaen  
2021.21.0053**

**Palembang, 25 Februari 2025**

**Pembimbing I**

**Pembimbing II**



**Dr. Terttiaavini, S.Kom, M.Kom  
NIK: 2011.01.0083**




**Evi Yulianti, S.Kom., M.S.I  
NIK: 2012.01.0114**

**Mengetahui,  
Dekan Fakultas Ilmu Komputer & Sains**

**FAKULTAS ILMU KOM & SAINS**

**UIGM**



**H. Rudi Heriansyah, ST., M.Eng. Ph.D.  
NIK: 2022.01.0315**

## **ABSTRAK**

CV. Idea Cipta Engineering adalah sebuah perusahaan di Palembang yang bergerak di bidang jasa kontraktor bangunan bidang Arsitektur, Interior, Eksterior, Sipil dan mekanikal Elektrikal. Saat ini menghadapi kendala karena pengelolaan proyek desainnya masih dilakukan secara manual. Untuk mengatasi masalah seperti kesalahan pencatatan, kurangnya efisiensi operasional, dan minimnya transparansi terhadap klien, penelitian ini mengusulkan pengembangan sistem informasi berbasis website. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem berbasis web yang mampu meningkatkan efisiensi kerja, menyederhanakan pengelolaan data proyek, menyediakan data analitik untuk pengambilan keputusan, serta memfasilitasi komunikasi yang lebih efektif antara klien dan perusahaan. Proses pengembangan sistem dilakukan dengan menggunakan metode Agile, yang mencakup tahapan pengumpulan data, desain, pengembangan, pengujian, dan peluncuran. Sistem dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL, serta didukung diagram UML untuk menjelaskan alur kerja dan hubungan antar komponen. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem ini dapat mengurangi kesalahan pencatatan, mempercepat proses pengelolaan proyek, dan memberikan transparansi kepada klien melalui fitur pelacakan secara real-time. Dengan basis data yang terintegrasi dan antarmuka pengguna yang intuitif, sistem ini diharapkan mampu meningkatkan daya saing CV. Idea Cipta Engineering dan memberikan layanan yang lebih baik kepada klien.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi Bisnis, Desain Interior dan Eksterior, Agile, PHP, MySQL

## **ABSTRACT**

CV. Idea Cipta Engineering is a company in Palembang which operates in the field of building contractor services in the fields of Architecture, Interior, Exterior, Civil and Electrical Mechanical. Currently facing obstacles because the design project management is still done manually. To overcome problems such as recording errors, lack of operational efficiency, and lack of transparency towards clients, this research proposes the development of a website-based information system. This research aims to design and build a web-based system that is able to increase work efficiency, simplify project data management, provide analytical data for decision making, as well as facilitating more effective communication between clients and companies. The system development process is carried out using the Agile method, which includes the stages of data collection, design, development, testing and launch. The system is designed using the PHP programming language and MySQL database, and is supported by UML diagrams to explain workflow and relationships between components. Research results show that this system can reduce recording errors, speed up the project management process, and provide transparency to clients through real-time tracking features -time. With an integrated database and intuitive user interface, this system is expected to increase CV's competitiveness. Idea Cipta Engineering and provide better services to clients.

**Keywords:** Business Information Systems, Interior and Exterior Design, Agile, PHP, MySQL

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena Skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik, tepat pada waktunya. Skripsi yang penulis buat dengan judul “Sistem Informasi Bisnis Berbasis Website untuk Pengelolaan Desain Interior dan Eksterior Rumah di CV. Idea Cipta Engineering“ dibuat sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi Sistem Informasi.

Tidak lupa Penulis mengucapkan terima kasih atas bantuan yang diberikan Selama penyusunan skripsi ini kepada:

1. Bapak Rudi Heriansyah, S.T., M.Eng.Ph.D selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer di Universitas Indo Global Mandiri.
2. Ibu Dhamayanti, S.Kom., M.T.I. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Indo Global Mandiri.
3. Ibu Dr. Terttiaavini, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Pertama.
4. Ibu Evi Yulianti, S.Kom.,M.S.I selaku Dosen Pembimbing Kedua.
5. Bapak John Roni Coyanda, S,Kom., selaku Dosen Pembimbing Akademik.
6. Dosen dan seluruh staf yang ada di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indo Global Mandiri.
7. Seluruh Staff yang ada di CV. Idea Cipta Engineering.
8. Kedua orang tua tercinta serta keluarga besar yang telah memberikan semangat, kasih sayang dan doa yang tulus di sepanjang berjalannya proses penulisan skripsi ini.
9. Terima kasih kepada Teman Saya Rakasena, Azmi Rodrigo, dan Arum Adisha yang telah membantu saya dalam penyelesaian penelitian ini.

Terima kasih atas partisipasi semua pihak yang telah disebutkan di atas, semoga segala bantuan yang telah diberikan menjadi amalan yang bermanfaat dan mendapatkan balasan dari Allah SWT. Penulis menyadari bahwa penyelesaian Skripsi ini masih banyak kekurangan baik materi atau teknik penulisan dan pengalaman serta kemampuan yang dimiliki penulis, akan tetapi semua ini tidak terlepas dari usaha semaksimal mungkin yang penulis lakukan untuk mendapatkan



hasil yang sebaik-baiknya. Kritik dan saran yang bersifat membangun guna kesempurnaan Skripsi ini sangat diharapkan. Dan semoga Skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi kita semua.

Penulis

Iskandar Zulkarnaen

# DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL LUAR</b>	
<b>HALAMAN JUDUL DALAM</b>	
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI.....</b>	<b>ii</b>
<b>SURAT KETERANGAN REVISI.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	3
1.4 Ruang Lingkup.....	4
1.5 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II LANDADASAN TEORI.....</b>	<b>6</b>
2.1 Teori Umum.....	6
2.1.1 Sistem Informasi .....	6
2.1.2 Bisnis .....	6
2.1.3 Website .....	7
2.1.4 Pengelolaan.....	7
2.1.5 Desain Interior .....	8
2.1.6 Desain Eksterior.....	8
2.2 Teori Khusus.....	9
2.2.1 Metode Agile .....	9
2.2.2 Hypertext Preprocessor (PHP).....	11
2.2.3 MySQL .....	11
2.2.4 Visual Studio Code .....	11
2.2.5 XAMPP.....	12
2.2.6 Flowchart .....	12

2.2.7 Unified Modelling Language (UML).....	15
2.3 Peneliti Terdahulu.....	28
<b>BAB III METODEODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>32</b>
3.1 Tahapan Penelitian.....	32
3.1.1 Identifikasi Masalah.....	33
3.2 Metode Pengumpulan Data.....	33
3.2.1 Profil Perusahaan .....	34
3.2.2 Struktur Organisasi .....	35
3.2.3 Visi dan Misi.....	36
3.2.4 Analisis Sistem yang Berjalan .....	36
3.2.5 Analisis Kebutuhan.....	37
3.3 Desain .....	38
3.3.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	38
3.3.2 <i>Class Diagram</i> .....	47
3.3.3 <i>Object Diagram</i> .....	48
3.3.4 <i>Activity Diagram</i> .....	49
3.3.5 <i>Sequence Diagram</i> .....	57
3.3.6 <i>Component Diagram</i> .....	60
3.3.7 <i>Deployment Diagram</i> .....	61
3.3.8 Desain Interface .....	61
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>73</b>
4.1 Pengembangan .....	73
4.1.1 Struktur Menu .....	73
4.2 Pembahasan Hasil Implementasi Sistem.....	75
4.2.1 Halaman Klien .....	75
4.2.2 Halaman Admin dan Atasan .....	81
4.2.3 Halaman Tim Proyek Desain.....	85
4.3 Pengujian Blackbox Testing .....	85
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>90</b>
5.1 Kesimpulan .....	90
5.2 Saran .....	90
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>91</b>
<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahapan-Tahapan Metode Agile .....	10
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian.....	32
Gambar 3.2 Struktur Organisasi CV. Idea Cipta Engineering.....	35
Gambar 3.3 <i>Use Case Diagram</i> .....	39
Gambar 3.4 <i>Class Diagram</i> .....	47
Gambar 3.5 <i>Object Diagram</i> .....	48
Gambar 3.6 <i>Sequence Diagram</i> Klien .....	57
Gambar 3.7 <i>Sequence Diagram</i> Admin.....	58
Gambar 3.8 <i>Sequence Diagram</i> Tim Proyek Desain .....	59
Gambar 3.9 <i>Component Diagram</i> .....	60
Gambar 3.10 <i>Deployment Diagram</i> .....	61
Gambar 3.11 Menu Login .....	62
Gambar 3.12 Halaman Registrasi .....	63
Gambar 3.13 Halaman Beranda.....	64
Gambar 3.14 Halaman Kategori Desain.....	64
Gambar 3.15 Halaman Produk.....	65
Gambar 3.16 Halaman Tentang .....	65
Gambar 3.17 Halaman Input Pemesanan.....	66
Gambar 3.18 Halaman Daftar Pesanan yang akan dibayar .....	66
Gambar 3.19 Halaman Proses Pembayaran.....	67
Gambar 3.20 Halaman daftar pesanan yang sudah dibayar .....	67
Gambar 3.21 Halaman Beranda.....	68
Gambar 3.22 Halaman Verifikasi Pesanan .....	69
Gambar 3.23 Halaman Transaksi .....	69
Gambar 3.24 Halaman Input Data Desain .....	70
Gambar 3.25 Halaman Melihat Daftar Proyek.....	70
Gambar 3.26 Halaman Melihat Grafik Proyek .....	71
Gambar 3.27 Halaman Menerima Desain .....	72
Gambar 4.1 Struktur Menu Klien.....	74
Gambar 4.2 Struktur Menu Admin dan Atasan .....	74
Gambar 4.3 Struktur Menu Tim Proyek Desain .....	75

<b>Gambar 4.4 Halaman Login Klien .....</b>	<b>76</b>
<b>Gambar 4.5 Halaman Login Register .....</b>	<b>76</b>
<b>Gambar 4.6 Halaman Beranda .....</b>	<b>77</b>
<b>Gambar 4.7 Halaman Kategori Desain .....</b>	<b>78</b>
<b>Gambar 4.8 Halaman Produk.....</b>	<b>78</b>
<b>Gambar 4.9 Halaman Tentang .....</b>	<b>79</b>
<b>Gambar 4.10 Halaman Input Pemesanan.....</b>	<b>79</b>
<b>Gambar 4.11 Halaman Daftar Pesanan yang akan dibayar .....</b>	<b>80</b>
<b>Gambar 4.12 Halaman Proses Pembayaran.....</b>	<b>80</b>
<b>Gambar 4.13 Halaman Daftar Pesanan yang sudah dibayar .....</b>	<b>81</b>
<b>Gambar 4.14 Halaman Beranda .....</b>	<b>81</b>
<b>Gambar 4.15 Halaman Verifikasi Pesanan .....</b>	<b>82</b>
<b>Gambar 4.16 Halaman Transaksi .....</b>	<b>82</b>
<b>Gambar 4.17 Halaman Detail Transaksi .....</b>	<b>83</b>
<b>Gambar 4.18 Halaman Input Data Desain .....</b>	<b>83</b>
<b>Gambar 4.19 Halaman Daftar Proyek Desain .....</b>	<b>84</b>
<b>Gambar 4.20 Halaman Data Analitik .....</b>	<b>84</b>
<b>Gambar 4.21 Halaman Menerima Desain .....</b>	<b>85</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Flowchart</i> .....	13
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	17
Tabel 2.3 Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	18
Tabel 2.4 Simbol <i>Class Diagram</i> .....	20
Tabel 2.5 <i>Sequence Diagram</i> .....	22
Tabel 2.6 <i>Component Diagram</i> .....	24
Tabel 2.7 <i>Deployment Diagram</i> .....	26
Tabel 2.8 Penelitian Terdahulu.....	28
Tabel 3.1 Flowchart Sistem yang Berjalan .....	37
Tabel 3.2 Skenario <i>Use Case Login</i> .....	40
Tabel 3.3 Skenario <i>Use Case Register</i> .....	41
Tabel 3.4 Skenario <i>Use Case Input Pesanan</i> .....	42
Tabel 3.5 Skenario <i>Use Case Verifikasi Pesanan</i> .....	43
Tabel 3.6 Skenario <i>Use Case Proses Pembayaran</i> .....	43
Tabel 3.8 Skenario <i>Use Case Menerima Desain</i> .....	44
Tabel 3.9 Skenario <i>Use Case Input Data Proyek Desain</i> .....	45
Tabel 3.10 Skenario <i>Use Case Data Analitik</i> .....	46
Tabel 3.11 <i>Activity Diagram Login</i> .....	49
Tabel 3.12 <i>Activity Diagram Register Klien</i> .....	50
Tabel 3.13 <i>Activity Diagram Input Pesanan</i> .....	51
Tabel 3.14 <i>Activity Diagram Proses Pembayaran</i> .....	52
Tabel 3.15 <i>Activity Diagram Verifikasi Pesanan</i> .....	53
Tabel 3.16 <i>Activity Diagram Input Data Proyek Desain</i> .....	54
Tabel 3.17 <i>Activity Diagram Data Analitik</i> .....	55
Tabel 3.18 <i>Activity Diagram Menerima Desain</i> .....	56
Tabel 4.1 Tabel Pengujian Sistem Menu Klien .....	86
Tabel 4.2 Tabel Pengujian Sistem Menu Admin dan Atasan .....	87
Tabel 4.2 Tabel Pengujian Sistem Menu Tim Proyek Desain.....	89

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Daftar Riwayat Hidup

Lampiran 2. Jadwal Kegiatan Penelitian

Lampiran 3. Kartu Bimbingan

Lampiran 3. Surat Pengantar Penelitian

Lampiran 4. Surat Balasan Penelitian

Lampiran 5. Surat Pernyataan Tidak Plagiat