



**SISTEM INFORMASI PEMESANAN KAIN
TRADISONAL BERBASIS WEBSITE
DENGAN METODE AGILE STUDI KASUS
RUMAH SONGKET CEK UNAH
PALEMBANG**

SKRIPSI

MUHAMAD HAFIZ AKBAR

2021.21.0099

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER & SAINS
UNIVERSITAS INDO GLOBAL MANDIRI**

2025



**SISTEM INFORMASI PEMESANAN KAIN
TRADISONAL BERBASIS WEBSITE
DENGAN METODE AGILE STUDI KASUS
RUMAH SONGKET CEK UNAH
PALEMBANG**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Syarat Untuk Menyelesaikan
Pendidikan Program Strata-1 Pada
Program Studi Sistem Informasi**

Oleh :

MUHAMAD HAFIZ AKBAR

2021.21.0099

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER & SAINS
UNIVERSITAS INDO GLOBAL MANDIRI**

2025

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PEMESANAN KAIN TRADISIONAL BERBASIS WEBSITE DENGAN METODE AGILE STUDI KASUS RUMAH SONGKET CEK UNAH PALEMBANG

Oleh :

Muhamad Hafiz Akbar
2021.21.0099

Palembang, 20 Februari 2025

Pembimbing I



Imelda Saluza, S.Si., M.Sc
NIK: 2015.01.0103

Pembimbing II



Dhanayanti, S.Kom., M.T.I
NIK: 2002.02.0016

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ilmu Komputer & Sains

FAKULTAS ILMU KOMPUTER & SAINS



H. Rudi Heriansyah, ST., M.Eng. Ph.D.
NIK: 2022010315

LEMBAR PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI

LEMBAR PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI

Pada hari **RABU** tanggal **12** bulan **Februari** tahun **2025** telah dilaksanakan ujian sidang skripsi oleh Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer & Sains Universitas Indo Global Mandiri Palembang.

Palembang, 18 Februari 2025

Penguji 1,



Dr Terttiaavini, S.Kom., M.Kom

NIK: 2011.01.0083

Penguji 2,



Abdul Kholik, S.Kom., M.Cs

NIK: 2021.01.0303

Penguji 3,



Imelda Saluza, S.Si., M.Sc

NIK: 2015.01.0103

Mengetahui,
Ka. Prodi Sistem Informasi



Dhamavanti, S.Kom., M.T.I

NIK: 2002.02.0016

SURAT KETERANGAN REVISI SKRIPSI



SURAT KETERANGAN REVISI SKRIPSI PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI (S1) FASILKOM UNIVERSITAS INDO GLOBAL MANDIRI

Kami yang bertanda tangan dibawah ini, menerangkan bahwa:

Nama : Muhamad Hafiz Akbar
NPM : 2021210099
Judul Skripsi : Sistem Informasi Pemesanan Kain Tradisional Berbasis
Website Dengan Metode Agile Studi Kasus Rumah Songket Cek
Unah Palembang

Mahasiswa yang namanya tercantum diatas, telah selesai merevisi penulisan SKRIPSI.

Palembang, 18 Februari 2025

Penguji 1,

Dr Terttiaavini, S.Kom., M.Kom
NIK: 2011.01.0083

Penguji 2,

Abdul Kholik, S.Kom., M.Cs
NIK: 2021.01.0303

Penguji 3,

Imelda Saluza, S.Si., M.Sc
NIK: 2015.01.0103

Menyetujui,
Ka. Prodi Sistem Informasi

Dhamayanti, S.Kom., M.T.I
NIK: 2002.02.0016

HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN

"Saya berasal dari tempat yang sederhana, tetapi saya tidak pernah membiarkan keterbatasan menjadi alasan untuk berhenti bermimpi. Saya percaya bahwa jika Anda bekerja keras, bersabar, dan tidak pernah menyerah, Tuhan akan memberikan jalan."

~ *Mohammed Salah* ~

"Jika Anda bisa memimpikannya, Anda bisa mewujudkannya. Tidak ada mimpi yang terlalu besar atau mustahil jika Anda mau bekerja keras dan tidak menyerah."

~ *Walt Disney* ~

"Tidak ada yang benar-benar siap ketika mereka memulai sesuatu yang baru. Rasa takut dan keraguan akan selalu ada, tetapi jangan biarkan itu menghentikan langkahmu. Percaya pada dirimu sendiri, ambil satu langkah kecil setiap hari, dan lihat bagaimana kamu tumbuh menjadi seseorang yang lebih kuat dan lebih percaya diri."

~ *Maudy Ayunda* ~

Tiada lembar yang lebih indah dalam laporan skripsi ini selain lembar persembahan. Skripsi ini bukan sekadar kumpulan kata dan teori, tetapi bukti perjalanan panjang yang penuh dengan perjuangan, doa dan pengorbanan. Dengan penuh rasa syukur dan cinta, skripsi ini saya persembahkan kepada Orang tua tercinta, yang tak pernah lelah mencurahkan kasih sayang, doa dan dukungan tanpa batas. Terima kasih atas setiap tetes keringat, pengorbanan, serta untaian kata penyemangat yang selalu menjadi sumber kekuatan bagi saya.

Tanpa kalian, langkah ini takkan pernah sampai sejauh ini. Skripsi ini bukan hanya hasil dari kerja keras saya, tetapi juga doa, dukungan, dan cinta dari kalian semua. Semoga ini menjadi awal dari perjalanan yang lebih besar, dan semoga setiap langkah ke depan selalu membawa keberkahan.

Terima kasih, dari lubuk hati yang paling dalam.

ABSTRAK

Rumah Songket Cek Unah Palembang merupakan usaha lokal yang menjual kain tradisional khas Palembang seperti songket, tanjung, dan jumputan. Usaha ini menghadapi kendala dalam pemasaran, pembayaran, dan pelaporan yang menghambat proses bisnis. Penelitian ini bertujuan merancang sistem informasi pemesanan berbasis website menggunakan metode agile, yang fleksibel dalam mengakomodasi perubahan kebutuhan pengguna. Sistem ini dilengkapi fitur katalog produk, pemesanan online dengan integrasi pembayaran melalui e-wallet, serta laporan penjualan terstruktur. Metode pengumpulan data dilakukan melalui observasi, wawancara, dan dokumentasi, sementara pengujian sistem menggunakan metode black-box testing. Sistem ini dirancang untuk mempermudah akses informasi produk, memungkinkan pelanggan memesan dari mana saja, meningkatkan efisiensi operasional, memperluas pangsa pasar, dan memperkenalkan brand Rumah Songket Cek Unah sebagai pelopor kain songket asli Palembang di era digital. Selain itu, sistem ini memudahkan pemantauan penjualan dan pengelolaan produk melalui integrasi fitur yang optimal.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Metode Agile, Blackbox Testing

ABSTRACT

Rumah Songket Cek Unah Palembang is a local business that sells traditional Palembang fabrics such as songket, tanjung, and jumputan. This business faces obstacles in marketing, payment, and reporting that hinder the business process. This study aims to design a website-based ordering information system using the agile method, which is flexible in accommodating changing user needs. This system is equipped with product catalog features, online ordering with payment integration via e-wallet, and structured sales reports. Data collection methods are carried out through observation, interviews, and documentation, while system testing uses the black-box testing method. This system is designed to facilitate access to product information, allow customers to order from anywhere, improve operational efficiency, expand market share, and introduce the Rumah Songket Cek Unah brand as a pioneer of original Palembang songket fabrics in the digital era. In addition, this system facilitates sales monitoring and product management through optimal feature integration.

Keywords: *Information Systems, Agile Methods, Blackbox Testing*

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur Penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena akhirnya Skripsi ini bisa terselesaikan dengan baik, tepat pada waktunya. Skripsi yang Penulis buat dengan judul **“Sistem Informasi Pemesanan Kain Tradisional Berbasis Website dengan Metode Agile Studi Kasus Rumah Songket Cek Unah Palembang”**. Dibuat sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di program studi Sistem Informasi. Tidak lupa Penulis mengucapkan terima kasih atas bantuan yang diberikan selama penyusunan Skripsi ini kepada :

1. Bapak Rudi Heriansyah, S.T., M.Eng., Ph.D selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer & Sains Universitas Indo Global Mandiri Palembang.
2. Ibu Dhamayanti, S.Kom., M.T.I selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer & Sains Universitas Indo Global Mandiri Palembang.
3. Ibu Nining Ariati, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing Akademik.
4. Ibu Imelda Saluza, S.Si., M.Sc selaku Dosen Pembimbing Pertama.
5. Ibu Dhamayanti, S.Kom., M.T.I selaku Dosen Pembimbing Kedua.
6. Ibu Rakhmi selaku Pemilik Rumah Songket Cek Unah Palembang.
7. Dosen – dosen dan staff yang ada di Universitas Indo Global Mandiri Palembang.
8. Teristimewah kepada kedua orang tua penulis yang telah mendidik serta memberikan doa yang tiada hentinya. Terimakasih sudah membersamai dan menjadi penyemangat disaat patah, pendengar disaat keluh dan pengingat disaat lupa. Terimakasih untuk semua nasihat yang kadang jadi perdebatan karena pikiran yang tak sejalan, tetaplah sehat dan bahagia selalu.
9. Terkhusus kepada saudari perempuan dan saudara laki-laki penulis, terimakasih atas kebersamaan, doa dan segala dukungan kepada penulis selama proses ini.
10. Teman – teman semasa sekolah yang tergabung dalam grub keluarga cemara yang telah memberikan support kepada penulis untuk bertanggung jawab dan terus berjuang menyelesaikan apa yang sebelumnya telah dimulai. Ucapan terima kasih juga penulis sampaikan atas kebersamaan serta waktu yang

diluangkan untuk berbagi cerita, meski perjalanan hidup membawa kita ke arah yang berbeda, mari wujudkan impian yang sebelumnya selalu kita tertawakan bersama.

11. Teman – teman mahasiswa prodi sistem informasi angkatan 2021 yang telah bekerja sama, berbagi ilmu, dan memberikan semangat semasa menjalani studi.
12. Diri saya sendiri, yang telah berhasil melalui serangkaian proses pembelajaran selama masa studi hingga selesainya penulisan skripsi ini, Terima kasih telah bertahan sejauh ini, menghadapi segala tekanan dengan keberanian dan mampu mengendalikan diri di tengah berbagai tantangan. Semoga semangat ini tetap terjaga, karena perjalanan ini adalah awal dari langkah-langkah besar menuju masa depan yang lebih baik. Semoga hal-hal baik senantiasa menyertai, memberikan kekuatan untuk terus melangkah, berpegang pada pendirian dan prinsip, serta menghadapi setiap tantangan dengan optimisme dan tekad yang kuat.
13. Sriwijaya FC selaku tim sepakbola favorit penulis. Dengan menonton Sriwijaya FC memberikan motivasi kepada penulis untuk menerima arti kegagalan sebagai proses penempaan menghadapi dinamika hidup.
14. Afreti Melani, terima kasih penulis sampaikan atas segala dukungan, motivasi, dan kebersamaan yang telah diberikan sepanjang proses pembelajaran ini, sehingga penulis dapat menyelesaikan studi dengan baik. Ucapan terimakasih juga penulis sampaikan atas kesediaannya meluangkan waktu dan pikirannya dalam mendukung kelancaran penyelesaian studi ini.

Penulis menyadari bahwa penyusunan Skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan, karenanya Penulis mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun agar dapat digunakan demi perbaikan Skripsi ini nantinya. Penulis juga berharap agar Skripsi ini akan memberikan banyak manfaat bagi yang membacanya.

Penulis, 18 Januari 2025

Muhamad Hafiz Akbar

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL LUAR	i
HALAMAN JUDUL DALAM	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI.....	iv
SURAT KETERANGAN REVISI SKRIPSI	v
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	vi
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	19
1.1 Latar Belakang	19
1.2 Rumusan Masalah	21
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian	21
1.3.1 Tujuan Penelitian.....	21
1.3.2 Manfaat Penelitian	22
1.4 Ruang Lingkup.....	22
1.5 Sistematika Penulisan	23
BAB II LANDASAN TEORI	24
2.1 Teori Umum	24
2.1.1 Sistem.....	24

2.1.2	Informasi	24
2.1.3	Sistem Informasi	25
2.1.4	Pemesanan.....	25
2.1.5	Kain Tradisional	26
2.1.6	Website	26
2.2	Teori Khusus	27
2.2.1	Metode.....	27
2.2.2	<i>Flowchart</i>	29
2.2.3	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	30
2.2.4	<i>Use Case Diagram</i>	31
2.2.5	<i>Activity Diagram</i>	32
2.2.6	<i>Class Diagram</i>	33
2.2.7	<i>Xampp</i>	34
2.2.8	<i>Blackbox Testing</i>	35
2.2.9	Penelitian Terdahulu.....	36
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		34
3.1	Tahapan Penelitian	34
3.2	Pengumpulan Data (<i>Planning</i>).....	34
3.2.1	Analisis Sistem Berjalan	35
3.2.2	Analisis Kebutuhan Fungsional Sistem	37
3.2.3	Profil Usaha Mikro Kecil Menengah (UMKM).....	37
3.2.4	Struktur Organisasi.....	38
3.2.5	Visi dan Misi Usaha Mikro Kecil Menengah (UMKM)	38
3.2.6	Waktu Penelitian	39
3.2.7	Tempat Penelitian.....	39
3.2.8	Spesifikasi Kebutuhan Sistem (Kebutuhan non-fungsional)	39

3.3	<i>Design</i> (Perancangan)	40
3.3.1	Usecase Diagram	40
3.3.2	Activity Diagram.....	42
3.3.3	Class Diagram	53
3.3.4	Design Interface	53
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		68
4.1	Struktur Menu.....	68
4.1.1	Struktur Menu Pelanggan.....	68
4.1.2	Struktur Menu Admin	68
4.1.3	Struktur Menu Pemilik.....	69
4.2	Pengembangan (Development)	70
4.2.1	Interface Akses Pelanggan	70
4.2.2	Interface Akses Admin	78
4.2.3	Interface Akses Pemilik.....	82
4.3	Pengujian Sistem.....	84
4.3.1	Pengujian Sistem Akses Pelanggan.....	85
4.3.2	Pengujian Sistem Akses Admin	85
4.3.3	Pengujian Sistem Akses Pemilik.....	86
4.4	<i>Evaluate</i> (Evaluasi)	87
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		88
5.1	Kesimpulan	88
5.2	Saran.....	88
DAFTAR PUSTAKA		89

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode <i>Agile</i>	27
Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian.....	34
Gambar 3. 2 Foto Bersama Pemilik.....	35
Gambar 3. 3 <i>Flowchart</i> Sistem Berjalan	37
Gambar 3. 4 Struktur Organisasi	38
Gambar 3. 5 Tempat Penelitian	39
Gambar 3. 6 <i>Usecase</i> Diagram	41
Gambar 3. 7 <i>Activity</i> Diagram <i>Registrasi</i>	42
Gambar 3. 8 <i>Activity</i> Diagram Login.....	43
Gambar 3. 9 <i>Activity</i> Diagram Logout.....	44
Gambar 3. 10 <i>Activity</i> Diagram Tambah Produk.....	44
Gambar 3. 11 <i>Activity</i> Kelola Keranjang	45
Gambar 3. 12 <i>Activity</i> Buat Pesanan	46
Gambar 3. 13 <i>Activity</i> Diagram <i>Checkout</i>	47
Gambar 3. 14 <i>Activity</i> Diagram Lihat Pesanan.....	48
Gambar 3. 15 <i>Activity</i> Kelola Data Pesanan.....	49
Gambar 3. 16 <i>Activity</i> Diagram Laporan Penjualan.....	50
Gambar 3. 17 <i>Activity</i> Kelola Data Produk	51
Gambar 3. 18 <i>Activity</i> Diagram <i>Visualisasi</i> Data Penjualan	52
Gambar 3. 19 <i>Activity</i> Diagram Kelola Data Pengguna	52
Gambar 3. 20 <i>Class</i> Diagram	53
Gambar 3. 21 Desain Halaman Utama Pengunjung	54
Gambar 3. 22 Desain Halaman Registrasi	54
Gambar 3. 23 Desain Halaman <i>Login</i> Pelanggan.....	55
Gambar 3. 24 Desain Halaman Utama Pelanggan	55
Gambar 3. 25 Desain Halaman Produk	56
Gambar 3. 26 Desain Halaman Keranjang	56
Gambar 3. 27 Desain Halaman Pengiriman	57
Gambar 3. 28 Desain Halaman <i>Checkout</i>	57
Gambar 3. 29 Desain Halaman Pembayaran	58

Gambar 3. 30 Desain Halaman Pembayaran Sukses	58
Gambar 3. 31 Desain Halaman Pesanan Menunggu Pembayaran.....	59
Gambar 3. 32 Desain Halaman Pesanan Dikemas	60
Gambar 3. 33 Desain Halaman Pesanan Dikirim	60
Gambar 3. 34 Desain Halaman Pesanan Selesai	61
Gambar 3. 35 Desain Halaman <i>Login</i> Admin.....	61
Gambar 3. 36 Desain Halaman Utama Admin	62
Gambar 3. 37 Desain Halaman Kelola Pesanan	62
Gambar 3. 38 Desain Halaman Detail Data Pesanan Masuk	63
Gambar 3. 39 Desain Halaman Update Status Pesanan	64
Gambar 3. 40 Desain Halaman Kelola Produk.....	64
Gambar 3. 41 Desain Halaman Edit Produk.....	65
Gambar 3. 42 Desain Halaman Tambah Produk	65
Gambar 3. 43 Desain Halaman Utama Pemilik.....	66
Gambar 3. 44 Desain Halaman Manajemen Produk	66
Gambar 3. 45 Desain Halaman Laporan Penjualan.....	67
Gambar 3. 46 Halaman Cetak Laporan Penjualan	67
Gambar 4. 1 Struktur Menu Pelanggan	68
Gambar 4. 2 Struktur Menu Admin	69
Gambar 4. 3 Struktur Menu Pemilik	70
Gambar 4. 4 Interface Halaman Utama Pengunjung.....	71
Gambar 4. 5 Interface Halaman Registrasi Pelanggan.....	71
Gambar 4. 6 Interface Halaman Login Pelanggan	72
Gambar 4. 7 Interface Halaman Utama Pelanggan	72
Gambar 4. 8 Interface Halaman Produk	73
Gambar 4. 9 Interface Halaman Keranjang	73
Gambar 4. 10 Interface Halaman Data Pengiriman Produk	74
Gambar 4. 11 Interface Halaman Checkout.....	74
Gambar 4. 12 Interface Halaman Pembayaran.....	75
Gambar 4. 13 Interface Halaman Pembayaran Sukses.....	75
Gambar 4. 14 Interface Halaman Pesanan Menunggu Pembayaran	76
Gambar 4. 15 Interface Halaman Pesanan Dikemas	76

Gambar 4. 16	Interface Halaman Pesanan Dikirim.....	77
Gambar 4. 17	Interface Halaman Pesanan Selesai	77
Gambar 4. 18	Interface Halaman Login Admin dan Pemilik.....	78
Gambar 4. 19	Interface Halaman Utama Admin	79
Gambar 4. 20	Interface Halaman Kelola Pesanan	79
Gambar 4. 21	Interface Halaman Detail Data Pesanan Masuk	80
Gambar 4. 22	Interface Halaman Update Status Pesanan	80
Gambar 4. 23	Interface Halaman Kelola Produk	81
Gambar 4. 24	Interface Halaman Edit Data Produk.....	81
Gambar 4. 25	Interface Halaman Tambah Data Produk.....	82
Gambar 4. 26	Interface Halaman Utama Pemilik.....	83
Gambar 4. 27	Interface Halaman Manajemen Produk	83
Gambar 4. 28	Interface Halaman Laporan Penjualan.....	84
Gambar 4. 29	Interface Halaman Cetak Laporan Penjualan	84
Gambar 4. 30	Dokumentasi Uji Coba Website.....	87

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol <i>Flowchart</i>	29
Tabel 2. 2 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	31
Tabel 2. 3 Simbol <i>Activity Diagram</i>	32
Tabel 2. 4 Simbol <i>Class Diagram</i>	34
Tabel 2. 5 Penelitian Terdahulu	36
Tabel 4. 1 Pengujian Sistem Akses Pelanggan	85
Tabel 4. 2 Pengujian Sistem Akses Admin	86
Tabel 4. 3 Pengujian Sistem Akses Pemilik	86

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup

Lampiran 2 Surat Balasan Survei

Lampiran 3 Jadwal Kegiatan Penelitian

Lampiran 4 Kartu Bimbingan

Lampiran 5 Surat Keterangan Tidak Plagiat