



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN HASIL KERAJINAN
NARAPIDANA BERBASIS WEB DI LEMBAGA
PEMASYARAKATAN KELAS IIA LAHAT**

SKRIPSI

**TIARA ASA WELLANA
2019.21.0043**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS INDO GLOBAL MANDIRI
2023**

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN HASIL KERAJINAN
NARAPIDANA BERBASIS WEB DI LEMBAGA
PEMASYARAKATAN KELAS IIA LAHAT**



SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Syarat Untuk Menyelesaikan
Pendidikan Program Strata-1 Pada
Program Studi Sistem Informasi**

Oleh :

**TIARA ASA WELLANA
2019.21.0043**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS INDO GLOBAL MANDIRI
2023**

HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI

**Sistem Informasi Penjualan Hasil Kerajinan Narapidana Berbasis Web di
Lembaga Pemasyarakatan Kelas IIA Lahat**

Oleh:

**Tiara Asa Wellana
2019210043**

Pembimbing I,



**K. Ghazali, S.Kom., M.Kom
NIK: 1999.01.0009**

**Palembang, 04 Agustus 2023
Pembimbing II,**



**Hendra Di Kesuma, S.Kom., M.Cs
NIK: 2017.01.0231**

**Menyetujui,
Dekan Fakultas Ilmu Komputer**



**Rudi Heriansyah, S.T., M.Eng. Ph.D.
NIK: 2022.01.0315**

LEMBAR PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI

Pada hari Jum'at tanggal 21 bulan 07 tahun 2023 telah dilaksanakan ujian sidang skripsi oleh Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indo Global Mandiri Palembang.

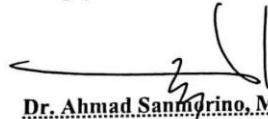
Palembang, 04/08/2023

Penguji 1



Evi Yulianti, S.Kom., M.S.I
NIK: 2012.01.0114

Penguji 2



Dr. Ahmad Sanudin, M.Kom
NIK: 2014.01.0901

Penguji 3



K. Ghazali, S.Kom., M.Kom
NIK: 1999.01.0009

Mengetahui,
Ka. Prodi Sistem Informasi



Nining Ariati, M.Kom
NIK: 1999.01.0011



**SURAT KETERANGAN REVISI SKRIPSI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI (SI)
FASILKOM UNIVERSITAS INDO GLOBAL MANDIRI**

Kami yang bertanda tangan dibawah ini, menerangkan bahwa :

Nama : Tiara Asa Wellana
NPM : 2019210043
Judul Skripsi : Sistem Informasi Penjualan Hasil Kerajinan
Narapidana Berbasis Web di Lembaga Pemasyarakatan
Kelas IIA Lahat

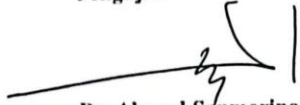
Mahasiswa yang namanya tercantum diatas, telah selesai merevisi penulisan
SKRIPSI.

Palembang, 04 Agustus 2023

Penguji 1


Evi Yulianti, S.Kom., M.S.I
NIK: 2012.01.0114

Penguji 2


Dr. Ahmad Sanmorino, M.Kom
NIK: 2014.01.0901

Penguji 3


K. Ghazali, S.Kom., M.Kom
NIK: 1999.01.0009

Menyetujui,
Ka. Prodi Sistem Informasi


Nining Ariati, M.Kom
NIK: 1999.01.0011

ABSTRAK

Lembaga pemasyarakatan atau disingkat (Lapas) mempunyai fungsi strategis sebagai pelaksanaan pidana penjara sekaligus sebagai tempat pembinaan bagi narapidana. Narapidana di Lapas yang menjalani hukuman seperti mendapatkan pendidikan yang sesuai dengan jenis kejahatan seperti pembinaan kemandirian diwujudkan dalam bentuk kegiatan latihan keterampilan kerja (kegiatan pelatihan) dan kegiatan kerja atau produksi bagi narapidana (kegiatan produksi), yang bertujuan membantu narapidana mengembangkan dirinya dan mempersiapkan diri untuk kembali ke masyarakat. Hasil kerajinan dan keterampilan tersebut berupa produk seperti sandal, batu cincin, vas bunga dari koran, gantungan kunci, dan lain-lain. Penjualan, pemasaran, dan pendataan hasil kerajinan di Lapas tersebut belum memanfaatkan teknologi dikarenakan sistem pemasaran dan penjualan yang masih konvensional yaitu melalui petugas Lapas itu sendiri atau melalui kegiatan pameran yang dilakukan secara berkala sehingga sasaran jual tidak terlalu luas atau hanya terbatas di lingkungan itu saja. Solusi dari permasalahan tersebut yaitu memanfaatkan teknologi sebagai sarana untuk memperkenalkan produk kerajinan dengan membuat sistem informasi penjualan berbasis *website* menggunakan metode *prototype* dengan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*). Melalui *website* penjualan ini, pihak Lapas dapat menjangkau target pasar yang jauh lebih luas, sehingga dapat meningkatkan pendapatan yang diperoleh.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Penjualan, Hasil Kerajinan, Narapidana, Website, Lembaga Pemasyarakatan

ABSTRACT

Penitentiary has a strategic function as the prison sentence, as well as training or coaching center for the prisoners. The prisoners in penitentiary get the education training based on the types of the criminality the person do, for example work skills development, production work skills to make something, to help the prisoners to improve themselves and live in the society back. The result of the training are work skills, or products, such as sandals, ring stone, flower vase made by newspaper, keychain, etc. Sales, marketing, and the handicraft data collection haven't used the technology because the sales and marketing system is still using the old way, that is by the officer so the scope of the sales and marketing isn't really wide. The solutions to this problem is to use technology as a means to introduce craft products by creating a website-based sales information system using the prototype method with the PHP (hypertext preprocessor) programming language. Through this sales website, prisons can reach a much wider target market, so they can increase the income they earn.

Keyword : *Information System, Sales, Handicraft, Prisoners, Website, Penitentiary*

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur peneliti persembahkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena akhirnya penelitian ini bisa terselesaikan dengan baik tepat pada waktunya.

Penelitian yang peneliti buat dengan judul Sistem Informasi Penjualan Hasil Kerajinan Narapidana Berbasis Web di Lembaga Pemasyarakatan Kelas IIA Lahat dibuat sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada Program Studi Sistem Informasi.

Tidak lupa peneliti mengucapkan terima kasih atas bantuan yang diberikan selama penyusunan laporan skripsi ini kepada :

1. Dr. H. Marzuki Alie, S.E., M.M selaku rektor Universitas Indo Global Mandiri
2. Bapak Rudi Heriansyah, S.T., M. Eng. Ph.D. sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indo Global Mandiri.
3. Ibu Nining Ariati, S.Kom.,M.Kom sebagai Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Bapak K. Ghazali, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing I.
5. Bapak Hendra Di Kesuma, S.Kom., M.Cs selaku Dosen Pembimbing II.
6. Ibu Evi Yulianti, S.Kom.,M.S.I sebagai Dosen Pembimbing Akademik Universitas Indo Global Mandiri.
7. Bapak Imam Purwanto. Bc,IP,S.H., M.H selaku Kepala Lapas Kelas IIA Lahat.
8. Bapak Abdul Nizar, S.E selaku Kasubseksi Bimbingan Kerja dan Pengelolaan Hasil Kerja Lembaga Pemasyarakatan Kelas IIA Lahat.

Peneliti menyadari bahwa penyusunan proposal skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan, karenanya peneliti mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun agar dapat digunakan demi perbaikan penelitian ini nantinya. Peneliti juga berharap agar penelitian ini akan memberikan banyak manfaat bagi yang membacanya.

Peneliti,

HALAMAN PERSEMBAHAN

Tentunya tidak lupa juga Peneliti mengucapkan terima kasih atas bantuan yang diberikan selama penyusunan Laporan Skripsi ini kepada :

1. Ibunda saya tercinta (Almh. Dahliana) dan Ayah saya (Wellyanto) yang telah memberikan do'a, dukungan, dan bantuan dalam berbagai hal selama saya berkuliah.
2. Teman seperjuangan saya dalam menyelesaikan skripsi Andika Arya, Rafi Ramadhan, Rizki Agung, dan Rido Ferdiansyah.
3. Member Secret Room HIMSI : Ahmad Daniel, Syafraji, Lyra Rizkia, Rizki Aditya, dan M. Al Idris.
4. Sahabat saya Masayu Ade, Rizki Wulandari, dan K3 Gang yang terus kebersamai saya selama masa sekolah hingga bangku kuliah.
5. Rekan-rekan Himpunan Mahasiswa Sistem Informasi (HIMSI) Fasilkom UIGM khususnya Calon Milyader yang selalu memberikan dukungan selama penulisan Skripsi ini.

Peneliti,

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL LUAR	i
HALAMAN JUDUL DALAM.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI.....	iv
SURAT KETERANGAN REVISI SKRIPSI	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Manfaat Penelitian	2
1.5 Ruang Lingkup.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Teori Umum.....	5
2.1.1 Sistem Informasi	5
2.1.2 Penjualan	5
2.1.3 Kerajinan	5
2.1.4 Narapidana.....	6
2.1.5 Website	6
2.1.6 Lembaga Masyarakat	7

2.2 Teori Khusus.....	7
2.2.1 Metode <i>Prototype</i>	7
2.2.2 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	8
2.2.3 MYSQL	9
2.2.4 <i>Flowchart</i>	10
2.2.5 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	11
2.2.5.1 <i>Use Case Diagram</i>	11
2.2.5.2 <i>Activity Diagram</i>	12
2.2.5.3 <i>Class Diagram</i>	13
2.2.5.4 <i>Sequence Diagram</i>	14
2.3 Penelitian Terdahulu	15
BAB III METODE PENELITIAN	19
3.1 Tahapan Penelitian	19
3.1.1 Rumusan Masalah	20
3.1.2 Tujuan dan Manfaat	20
3.1.3 Teknik Pengumpulan Data	20
3.1.4 Metode Penelitian	21
3.1.5 Hasil dan Pembahasan.....	22
3.1.6 Saran dan Kesimpulan.....	22
3.2 Profil Lembaga Pemasarakatan Kelas IIA Lahat.....	22
3.2.1 Struktur Organisasi.....	23
3.2.2 Visi, Misi, dan Tata Nilai Instansi	26
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan	27
3.4 Analisis Kebutuhan	28
3.5 Analisis Sistem yang Diusulkan	30
3.6 Desain Logis	32
3.6.1 <i>UseCase Diagram</i>	33
3.6.2 <i>Activity Diagram</i>	36
3.6.3 <i>Class Diagram</i>	37
3.6.4 <i>Sequence Diagram</i>	43
3.6.5 <i>Interface Design</i>	45

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	57
4.1 Hasil (<i>Coding</i>).....	57
4.2 Pembahasan Hasil Implementasi Sistem.....	58
4.2.1 Admin.....	58
4.2.2 <i>Customer</i>	67
4.2.3 Pimpinan (Ka. Subseksi Bimbingan dan Hasil Kerja).....	72
4.3 Pengujian <i>Blackbox Testing</i>	73
4.3.1 Kesimpulan <i>Blackbox</i>	77
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	78
5.1 Kesimpulan.....	78
5.2 Saran.....	78
DAFTAR PUSTAKA	79
LAMPIRAN	81

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahapan-Tahapan Metode <i>Prototype</i>	7
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian.....	19
Gambar 3.2 Struktur Organisasi Lembaga Pemasarakatan Kelas IIA Lahat	23
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Sistem yang Berjalan	28
Gambar 3.4 <i>Flowchart</i> Sistem Penjualan yang Diusulkan	31
Gambar 3.5 <i>Flowchart</i> Sistem Pelaporan yang Diusulkan	32
Gambar 3.6 <i>Use Case Diagram</i>	33
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram Login Admin</i>	36
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram Produk</i>	37
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram Order</i>	38
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram Daftar Pesanan</i>	39
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram Profil Instansi</i>	39
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram Profil Instansi (Ka Sub Bimbker)</i>	40
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram Laporan</i>	41
Gambar 3.14 <i>Class Diagram</i>	42
Gambar 3.15 <i>Sequence Diagram Login</i>	43
Gambar 3.16 <i>Sequence Diagram Laporan</i>	43
Gambar 3.17 <i>Sequence Diagram Produk</i>	44
Gambar 3.18 <i>Sequence Diagram Produk (Ka Subseksi Bimbker)</i>	44
Gambar 3.19 <i>Sequence Diagram Profil Instansi (Admin)</i>	44
Gambar 3.20 <i>Sequence Diagram Profil Instansi (Kasubseksi dan Customer)</i>	45
Gambar 3.21 <i>Sequence Diagram Order</i>	45
Gambar 3.22 Rancangan Menu <i>Login Admin</i>	46
Gambar 3.23 Rancangan Menu <i>Dashboard</i>	46
Gambar 3.24 Rancangan Menu Produk	47
Gambar 3.25 Rancangan Menu <i>Order</i>	48
Gambar 3.26 Rancangan Menu Profil Instansi.....	48
Gambar 3.27 Rancangan Menu Laporan	49
Gambar 3.28 Rancangan Menu Registrasi.....	50

Gambar 3.29 Rancangan Menu Login Customer	50
Gambar 3.30 Rancangan Menu <i>Dashboard</i>	51
Gambar 3.31 Rancangan Menu Order	52
Gambar 3.32 Rancangan Menu Pembayaran <i>Order</i>	53
Gambar 3.33 Rancangan Menu Keranjang	54
Gambar 3.34 Rancangan Menu Daftar Pesanan.....	54
Gambar 3.35 Rancangan Menu Profil Instansi	55
Gambar 3.36 Rancangan Menu Dashboard Kasubseksi Bimbker.....	55
Gambar 3.37 Rancangan Menu Laporan Kasubseksi Bimbker	56
Gambar 3.38 Rancangan Menu Profil Instansi Kasubseksi Bimbker.....	56
Gambar 4.1 Halaman <i>Login</i> Admin.....	57
Gambar 4.2 Halaman <i>Dashboard</i> Admin	58
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Penjualan (Menunggu Pembayaran)	58
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Penjualan (Dikemas)	59
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Invoice Penjualan	59
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Cetak Invoice Penjualan	60
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Penjualan (Input Resi)	60
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Penjualan (Dikirim).....	61
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Penjualan (Selesai)	61
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Kategori Produk	62
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Produk.....	62
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Detail Produk	63
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Edit Produk	63
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Laporan Admin	64
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Cetak Laporan.....	64
Gambar 4.16 Tampilan Halaman <i>Customer</i>	65
Gambar 4.17 Tampilan Halaman Profil Instansi	65
Gambar 4.18 Tampilan Halaman Rekening Pembayaran	66
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Data Pengguna	66
Gambar 4.20 Tampilan Halaman Registrasi	67
Gambar 4.21 Tampilan Halaman <i>Login Customer</i>	68

Gambar 4.22 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i>	68
Gambar 4.23 Tampilan Halaman Produk.....	69
Gambar 4.24 Tampilan Halaman Keranjang.....	69
Gambar 4.25 Tampilan Halaman Daftar Keranjang.....	70
Gambar 4.26 Tampilan Halaman Bayar Sekarang	70
Gambar 4.27 Tampilan Halaman Menunggu Pengiriman	71
Gambar 4.28 Tampilan Halaman Halaman Dikirim.....	71
Gambar 4.29 Tampilan Halaman <i>Invoice</i> Dikirim	71
Gambar 4.30 Tampilan Halaman <i>Login</i> Pimpinan	72
Gambar 4.31 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Pimpinan.....	73
Gambar 4.32 Tampilan Halaman Laporan Pimpinan	73

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	9
Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>Use Case</i>	12
Tabel 2.3 Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i>	13
Tabel 2.4 Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i>	14
Tabel 2.5 Simbol-Simbol <i>Sequence Diagram</i>	14
Tabel 3.1 Use Case admin.....	33
Tabel 3.2 Use Case Customer	34
Tabel 3.3 Use Case Kasub Bimbker	35
Tabel 4.1 Tabel Pengujian Sistem Menu Admin.....	74
Tabel 4.2 Tabel Pengujian Sistem Menu Customer.....	76
Tabel 4.3 Tabel Pengujian Sistem Menu Pimpinan.....	77

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Daftar Riwayat Hidup	81
Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi.....	82
Lampiran 3. Surat Permohonan Survey	84
Lampiran 4. Surat Balasan Instansi	85
Lampiran 5. Surat Pernyataan Tidak Plagiat.....	86
Lampiran 6. Daftar Pertanyaan Wawancara	87
Lampiran 7. Hasil Kegiatan Pelatihan Pembinaan Kemandirian	88