



**E-COMMERCE RUMAH KOMERSIL GREEN CENTER PARK
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

**Oleh :
CEZI INTAN SARI
2021.21.0088P**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS INDO GLOBAL MANDIRI
PALEMBANG**

2023



**E-COMMERCE RUMAH KOMERSIL GREEN CENTER PARK
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk gelar kersarjanaan pada
program studi sistem informasi
jenjang pendidikan strata-1**

CEZI INTAN SARI

2021.21.0088P

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS INDO GLOBAL MANDIRI
PALEMBANG**

2023

LAPORAN PENGESAHAN SKRIPSI

**E-COMMERCE RUMAH KOMERSIL GREEN CENTER PARK
BERBASIS ANDROID**

Oleh :

Cezi Intan Sari

2021210088P

Palembang, 7 Agustus 2023

Pembimbing I

Faradillah, S.Si., M.Kom
NIK. 2013.01.0018

Pembimbing II


Dhamayanti, S.Kom., M.T.I
NIK. 2002.02.0060

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ilmu Komputer

FAKULTAS ILKOM & SAINS

UIGM


Rudi Heriansyah, S.T., M.Eng. Ph.D


NIK. 2022.01.0315

LEMBAR PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI

Pada hari Jumat tanggal 21 bulan Juli tahun 2023 telah dilaksanakan ujian sidang skripsi oleh Prodi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indo Global Mandiri Palembang.


Palembang, 31 Juli 2023

1. Ketua Penguji,



Paradillah, S.Si., M.Kom
NIK. 2013.01.0018

2. Penguji 1,



Terttiavini, S.Kom., M.Kom
NIK. 2023.01.0040

3. Penguji 2,



M. Fadhiel Alie, S.Kom., B.Inf.Tech., M.T.I
NIK. 2018.01.0258

Mengetahui,
Ka.Prodi Sistem Informasi



Nining Ariati, M.Kom
NIK. 1999.01.0011



**SURAT KETERANGAN REVISI SKRIPSI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI (S1)
FASILKOM UNIVERSITAS INDO GLOBAL MANDIRI**

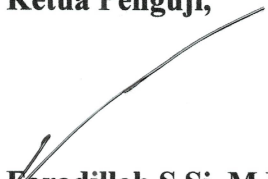
Kami yang bertanda tangan dibawah ini, menerangkan bahwa:

**Nama : Cezi Intan Sari
NPM : 2021210088P
Judul Skripsi: E-Commerce Rumah Komersil Green Center Park Berbasis
Android.**

**Mahasiswa yang namanya tercantum diatas, telah selesai merevisi penulisan
SKRIPSI.**

Palembang, 31 Juli 2023

1. Ketua Penguji,


**Faradillah, S.Si. M.Kom
NIK 2013.01.0018**

2. Penguji 1,


**Terttiavini, S.Kom., M.Kom
NIK 2023.01.0040**

3. Penguji 2,


**M. Fadhiel Alie, S.Kom., B.Inf.Tech., M.T.I
NIK 2018.01.0258**

**Menyetujui,
Ka. Prodi Sistem Informasi**


**Nining Ariati, M.Kom
NIK 1999.01.0011**

ABSTRAK

PT. Bangun Cipta Anugrah Abadi merupakan perusahaan yang bergerak di bidang property yang berfokus pada pendapatan dan penjualan. PT. Bangun Cipta Anugrah Abadi beralamat di Ruko Perumnas Tl. Kelapa, Kecamatan Alang-Alang Lebar, Kota Palembang. PT. Bangun Cipta Anugrah Abadi terdapat beberapa produk rumah salah satunya yaitu Perumahan Green Center Park yang berlokasi di Jalan Boulevard Citra Grand City No.88, Alang-Alang Lebar Palembang. Saat ini belum adanya sistem untuk memudahkan pelanggan dalam melakukan pemesanan atau *booking unit* tanpa harus datang ke lokasi. Oleh karena itu akan dibangun sistem informasi *E-Commerce* Rumah Komersil Green Center Park Berbasis *Android* dengan menggunakan Aplikasi *Android Studio*, sebagai wadah untuk membangun *web service* dan *Database MySQL* sebagai *database*. Hasil dari penelitian ini yaitu sistem penjualan perumahan untuk pelanggan melakukan transaksi *booking unit* dan untuk pejabat terkait dapat melihat laporan penjualan, keduanya dalam bentuk *android*.

Kata kunci : *E-Commerce, Perumahan Komersil, Android, Prototype.*

ABSTRACT

PT. Bangun Cipta Anugrah Abadi is a company engaged in the property sector that focuses on income and sales. PT. Bangun Cipta Anugrah Abadi is located at Ruko Perumnas Tl. Kelapa, Alang-Alang Lebar District, Palembang City. PT. Bangun Cipta Anugrah Abadi has several housing products, one of which is the Green Center Park Housing located on Jalan Boulevard Citra Grand City No.88, Alang-Alang Lebar Palembang. Currently there is no system to make it easier for customers to place orders booking unit without having to come to the location. Because of that, an information system will be built Ecommerce Green Center Park Based Commercial Homes Android by using the Application Android Studio, as a container for building web service and Database MySQL asdatabase. The results of this study are housing sales systems for customers booking unit and related officials regarding sales reports, both in form android.

Keywords : Ecommerce, Commercial, Housing, Android, Prototype.

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis persembahkan kepada Allah Yang Maha Esa karena akhirnya Skripsi ini bisa terselesaikan dengan baik tepat pada waktunya. Skripsi yang Penulis buat dengan judul “*E-Commerce Rumah Komersil Green Center Park Berbasis Android*” dibuat sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada Program Studi Sistem Informasi.

Tidak lupa Penulis mengucapkan terima kasih atas bantuan yang diberikan selama penyusunan Kerja Praktek ini kepada :

1. Bapak Dr. H. Marzuki Alie, S.E., M.M selaku Rektor Universitas Indo Global Mandiri
2. Bapak Rudi Heriansyah, S.T., M.Eng, Ph.D sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer di Universitas Indo Global Mandiri.
3. Nining Ariati, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indo Global Mandiri
4. Faradillah, S.Si, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing I, atas bimbingan serta arahan yang diberikan kepada penulis mulai proses Proposal hingga tersusunnya laporan skripsi ini
5. Dhamayanti, S.Kom, M.T.I, selaku Dosen Pembimbing II, atas bimbingan serta arahan yang diberikan kepada penulis mulai proses Proposal hingga tersusunnya laporan skripsi ini
6. Dr. Ahmad Sanmorino, S.Kom, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Akademik, atas bimbingan serta arahan yang diberikan kepada penulis mulai dari awal mulai kegiatan akademik hingga proses tersusunnya skripsi ini
7. Rudi Susanto dan Hadi Djohan, selaku Direktur dan Komisaris di PT. Bangun Cipta Anugrah Abadi
8. Onad Bernard, B.Sc, selaku Kepala Manajemen di Perumahan Green Center Park
9. Christian Wijaya, S.E selaku Kepala Administrasi dan perangkatnya di Perumahan Green Center Park

10. Skripsi ini saya persembahkan kepada dua orang hebat dalam hidup saya. Saya sangat berterima kasih kepada ibunda saya Rayeni, serta ayahanda Herlambang, S.E atas segala pengorbanan, doa serta menyetujui dalam setiap keputusan-keputusan yang saya ambil dan kepada adik Zakiatun Nadia, S.Si terima kasih ikut turut membantu, mendoakan saya dalam menyelesaikan skripsi ini, terima kasih kepada adik bungsuku Anas Haq yang memberikan doa serta kata-kata mutiara pada saya. Terima kasih, saya sayang papa, mama, adik-adik, selamanya saya sangat bersyukur dengan keberadaan kalian.
11. Seluruh Staff dan Karyawan yang ada di lingkungan PT. Bangun Cipta Anugrah Abadi
12. Rekan-rekan mahasiswa Universitas Indo Global Mandiri Khususnya mahasiswa Program Studi Sistem Informasi, yang telah mau bertukar pikiran dan belajar bersama saat proses penulisan hingga tersusunnya Laporan Skripsi ini.
13. Pihak-pihak yang belum disebutkan yang telah membantu penulis dalam penyelesaian Laporan Skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa penyusunan Skripsi ini Masih Memiliki banyak kekurangan, karenanya Penulis mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun agar dapat digunakan demi perbaikan Skripsi ini nantinya. Penulis juga berharap agar Skripsi ini akan memberikan banyak manfaat bagi yang membacanya.

Penulis,

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL LUAR	i
HALAMAN JUDUL DALAM	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI	iv
SURAT KETERANGAN REVISI SKRIPSI	v
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metode Penelitian	4
1.6 Ruang Lingkup.....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 <i>E-Commerce</i>	7
2.2 <i>Mobile App</i>	13
2.3 Rumah Komersil	14
2.4 <i>Android</i>	14
2.5 <i>Arsitektur Android</i>	15
2.6 <i>Komponen Android</i>	20
2.7 <i>Fitur Android</i>	22
2.8 <i>Versi Android</i>	23
2.9 <i>Android Studio</i>	23

2.10 Database	23
2.11 Karakteristik <i>Database</i>	24
2.12 Tujuan Database.....	25
2.13 Teori Khusus	25
2.14 Teori Pendukung.....	33
2.15 Pengujian <i>Black Box</i>	34

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Tahap Penelitian.....	39
3.2 Identifikasi Masalah.....	40
3.3 Pengumpulan Data	40
3.4 Prosedur yang Berjalan Saat Ini.....	45
3.5 Prosedur Perancangan <i>E-Commerce</i>	48
3.6 Perancangan UML	50
3.6.1 <i>Use Case Diagram</i>	50
3.6.2 <i>Activity Diagram</i> Registrasi Akun.....	51
3.6.3 <i>Activity Diagram Login</i>	53
3.6.4 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Stok Unit	54
3.6.5 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data <i>Cluster</i>	56
3.6.6 <i>Activity Diagram</i> Mengupdate Status Transaksi Booking Unit. 57	
3.6.7 <i>Activity Diagram</i> Memilih Unit.....	59
3.6.8 <i>Activity Diagram</i> Transaksi Booking Unit.....	60
3.6.9 <i>Activity Diagram</i> Mencari Laporan	61
3.6.10 <i>Activity Diagram Logout</i>	62
3.6.11 <i>Class Diagram</i> Sistem Usulan	63
3.7 Rancangan Antar Muka.....	63
3.7.1 Rancangan Antar Muka <i>Login</i>	63
3.7.2 Rancangan Antar Muka <i>Register Akun</i>	64
3.7.3 Rancangan Antar Muka Profil Admin.....	65
3.7.4 Rancangan Antar Muka <i>View Data Stok Unit</i>	66
3.7.5 Rancangan Antar Muka <i>Input Data Stok Unit</i>	67
3.7.6 Rancangan Antar Muka <i>View Data Cluster</i>	68
3.7.7 Rancangan Antar Muka <i>Input Data Cluster</i>	69
3.7.8 Rancangan Antar Muka Ubah Unit	70

3.7.9 Rancangan Antar Muka Transaksi.....	71
3.7.10 Rancangan Antar Muka Ubah Status Transaksi	72
3.7.11 Rancangan Antar Muka <i>View</i> Data Konsumen.....	73
3.7.12 Rancangan Antar Muka Ubah Password Admin	74
3.7.13 Rancangan Antar Muka <i>Logout</i> Admin.....	75
3.7.14 Rancangan Antar Muka Profil Konsumen.....	76
3.7.15 Rancangan Antar Muka Input Biodata.....	77
3.7.16 Rancangan Antar Muka Katalog Konsumen.....	78
3.7.17 Rancangan Antar Muka Konsumen Booking Unit.....	79
3.7.18 Rancangan Antar Muka Status Transaksi Konsumen.....	80
3.7.19 Rancangan Antar Muka Biodata.....	81
3.7.20 Rancangan Antar Muka <i>Logout</i> Konsumen	82
3.7.21 Rancangan Antar Muka Profil Kepala Manajemen	83
3.7.22 Rancangan Antar Muka Laporan Kepala Manajemen	84
3.7.23 Rancangan Antar Muka <i>View</i> Laporan Kepala Manajemen	85
3.7.24 Rancangan Antar Muka Ubah <i>Password</i> Kepala Manajemen.	86
3.7.25 Rancangan Antar Muka <i>Logout</i> Kepala Manajemen	87
3.7.26 Rancangan Antar Muka Profil Kepala Admin	88
3.7.27 Rancangan Antar Muka Laporan Kepala Admin	89
3.7.28 Rancangan Antar Muka <i>View</i> Laporan Kepala Admin.....	90
3.7.29 Rancangan Antar Muka Ubah Password Kepala Admin.....	91
3.7.30 Rancangan Antar Muka <i>Logout</i> Kepala Admin.....	92

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Struktur Menu.....	94
4.2 Implementasi Sistem.....	94
4.3 Hasil Implementasi Sistem	95
4.3.1 Halaman Login Account	96
4.3.2 Halaman Register Account	96
4.3.3 Halaman Profil Admin	97
4.3.4 Halaman <i>View</i> Data Stok Unit.....	98
4.3.5 Halaman <i>Input</i> Data Stok Unit	99
4.3.6 Halaman View Data Cluster	100
4.3.7 Halaman Input Data Cluster	101

4.3.8 Halaman Ubah Unit	102
4.3.9 Halaman Transaksi.....	103
4.3.11 Halaman View Data Konsumen.....	106
4.3.12 Halaman Ubah Password Admin.....	106
4.3.13 Halaman Logout Admin.....	108
4.3.14 Halaman Profil Konsumen	109
4.3.15 Halaman Input Biodata	110
4.3.16 Halaman Katalog Konsumen.....	111
4.3.17 Halaman Konsumen Booking Unit.....	112
4.3.18 Halaman Status Transaksi Konsumen.....	113
4.3.19 Halaman View Data Konsumen.....	114
4.3.20 Halaman Logout Konsumen.....	115
4.3.21 Halaman Profil Kepala Manajemen	116
4.3.22 Halaman Laporan Kepala Manajemen.....	117
4.3.23 Halaman View Laporan Kepala Manajemen	118
4.3.24 Halaman Ubah Password Kepala Manajemen	119
4.3.25 Halaman Logout Kepala Manajemen.....	120
4.3.26 Halaman Profil Kepala Admin.....	121
4.3.27 Halaman Laporan Kepala Admin	122
4.3.28 Halaman View Laporan Kepala Admin.....	123
4.3.29 Halaman Ubah Password Kepala Admin.....	124
4.3.30 Halaman Logout Kepala Admin	125
4.4 Tahap Pengujian Sistem <i>BlackBox</i>	126
4.4.1 Pengujian Sistem Admin.....	126
4.4.2 Pengujian Sistem Konsumen	128
4.4.3 Pengujian Sistem Cetak Laporan Kepala Manajemen	129
4.4.4 Pengujian Sistem Cetak Laporan Kepala Administrasi	131
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	133
5.2 Saran	133
DAFTAR PUSTAKA	135
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Application Layer	16
Gambar 2. 2 Application Framework	18
Gambar 2. 3 Libraries	19
Gambar 2. 4 Ilustrasi Model Prototipe	38
Gambar 3. 1 Tahap Penelitian	39
Gambar 3. 2 Struktur Organisasi	43
Gambar 3. 3 Flowchart Proses Pemasaran	45
Gambar 3. 4 Flowchart Proses Transaksi	46
Gambar 3. 5 Flowchart Proses Laporan	47
Gambar 3. 6 Use Case Diagram	51
Gambar 3. 7 Activity Diagram User Registrasi Akun	52
Gambar 3. 8 Activity Diagram <i>Login</i>	53
Gambar 3. 9 Activity Mengelola Data Stok Unit	54
Gambar 3. 10 Activity Diagram Mengedit Data Unit	55
Gambar 3. 11 Activity Diagram Data Cluster	56
Gambar 3. 12 Activity Diagram Admin Mengupdate Status Transaksi Booking Unit	58
Gambar 3. 13 Activity Diagram Memilih Unit	59
Gambar 3. 14 Activity Diagram Konsumen Transaksi Booking Unit	60
Gambar 3. 15 Activity Diagram Mencari Laporan	61
Gambar 3. 16 Activity Diagram Logout	62
Gambar 3. 17 Class Diagram	63
Gambar 3. 18 Login Account	64
Gambar 3. 19 Register Akun	65
Gambar 3. 20 Profil Admin	66
Gambar 3. 21 View Data Stok Unit	67
Gambar 3. 22 Input Data Stok Unit	68
Gambar 3. 23 View Data Cluster	69
Gambar 3. 24 Input Data Cluster	70

Gambar 3. 25 Ubah Unit	71
Gambar 3. 26 Transaksi	72
Gambar 3. 27 Ubah Status Transaksi	73
Gambar 3. 28 View Data Konsumen.....	74
Gambar 3. 29 Ubah Password Admin	75
Gambar 3. 30 Logout Admin	76
Gambar 3. 31 Profil Konsumen	77
Gambar 3. 32 Input Biodata	78
Gambar 3. 33 Katalog Konsumen.....	79
Gambar 3. 34 Konsumen Booking Unit.....	80
Gambar 3. 35 Status Transaksi Konsumen	81
Gambar 3. 36 Biodata	82
Gambar 3. 37 Logout Konsumen	83
Gambar 3. 38 Profil Kepala Manajemen	84
Gambar 3. 39 Laporan Kepala Manajemen	85
Gambar 3. 40 View Laporan Kepala Manajemen	86
Gambar 3. 41 Ubah Password Kepala Manajemen.....	87
Gambar 3. 42 Logout Kepala Manajemen	88
Gambar 3. 43 Profil Kepala Admin	89
Gambar 3. 44 Laporan Kepala Admin	90
Gambar 3. 45 View Laporan Kepala Admin	91
Gambar 3. 46 Ubah Password Kepala Admin.....	92
Gambar 3. 47 Logout Kepala Admin	93
Gambar 4. 1 Struktur Menu	95
Gambar 4. 2 Halaman Login.....	96
Gambar 4. 3 Halaman Register Account.....	97
Gambar 4. 4 Halaman Profil Admin	98
Gambar 4. 5 Halaman View Data Stok Unit	99
Gambar 4. 6 Halaman Input Data Stok Unit.....	100
Gambar 4. 7 Halaman View Data Cluster	101
Gambar 4.8 Halaman Input Data Cluster.....	102

Gambar 4. 9 Halaman Ubah Unit.....	103
Gambar 4. 10 Halaman Transaksi	104
Gambar 4. 11 Halaman Ubah Status Transaksi	105
Gambar 4. 12 Halaman View Data Konsumen	106
Gambar 4. 13 Halaman Ubah Password Admin.....	107
Gambar 4. 14 Halaman Logout Admin	108
Gambar 4. 15 Halaman Profil Konsumen.....	109
Gambar 4. 16 Halaman Input Biodata.....	110
Gambar 4. 17 Halaman Katalog Konsumen	111
Gambar 4. 18 Halaman Konsumen Booking Unit	112
Gambar 4. 19 Halaman Status Transaksi Konsumen.....	113
Gambar 4. 20 Halaman View Data Konsumen	114
Gambar 4. 21 Halaman Logout Konsumen.....	115
Gambar 4. 22 Halaman Profil Kepala Manajemen	116
Gambar 4. 23 Halaman Laporan Kepala Manajemen	117
Gambar 4. 24 Halaman View Laporan Kepala Manajemen.....	118
Gambar 4. 25 Halaman Ubah Password Kepala Manajemen	119
Gambar 4. 26 Halaman Logout Kepala Manajemen.....	120
Gambar 4. 27 Halaman Profil Kepala Admin	121
Gambar 4. 28 Halaman Laporan Kepala Admin.....	122
Gambar 4. 29 Halaman View Laporan Kepala Admin.....	123
Gambar 4. 30 Halaman Logout Kepala Admin.....	124
Gambar 4. 31 Halaman Kepala Admin	125

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol-Simbol Flowchart	26
Tabel 2. 2 Simbol-Simbol Use Case	28
Tabel 2. 3 Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i>	30
Tabel 2. 4 Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i>	31
Tabel 3. 1 Analisa Fungsional	49
Tabel 4. 1 Pengujian Sistem Admin	126
Tabel 4. 2 Pengujian Sistem Konsumen.....	128
Tabel 4. 3 Pengujian Sistem Laporan Kepala Manajemen	130
Tabel 4. 4 Pengujian Sistem Laporan Kepala Administrasi.....	131

DAFTAR LAMPIRAN

DAFTAR PUSTAKA	135
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	139
KARTU BIMBINGAN	140
SURAT PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	142