



**SISTEM INFORMASI PENERIMAAN JASA TENAGA KERJA
BERBASIS WEBSITE DENGAN *METODE EXTREME
PROGRAMMING* STUDI KASUS PT GUNUNG BATU**

SKRIPSI

BAGAS PRAMUDYA

2021.21.0096

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN SAINS
UNIVERSITAS INDO GLOBAL MANDIRI PALEMBANG
2025**



**SISTEM INFORMASI PENERIMAAN JASA TENAGA KERJA
BERBASIS WEBSITE DENGAN *METODE EXTREME
PROGRAMMING* STUDI KASUS PT GUNUNG BATU**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Syarat Untuk Menyelesaikan Pendidikan
Program Strata-1 Pada
Program Studi Sistem Informasi**

Oleh :

BAGAS PRAMUDYA

2021.21.0096

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN SAINS
UNIVERSITAS INDO GLOBAL MANDIRI PALEMBANG
2025**

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Sistem Informasi Penerimaan Jasa Tenaga Kerja Berbasis Website
Dengan Metode Extreme Programming Studi Kasus PT. Gunung
Batu

Oleh :

Bagas Pramudy
2021.21.0096

Palembang,  Februari 2025

Pembimbing I


Nining Ariati, S.Kom., M. Kom
NIK: 1999.01.0011

Pembimbing II


Dhamayanti, S.Kom., M.T.I
NIK: 2002.02.0016

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ilmu Komputer Dan Sains



H. Rudi Horiansyah, S.P., M.Eng, Ph.D
NIK: 2022.01.0315

LEMBAR PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI

LEMBAR PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI

Pada hari 30..... tanggal 28.....bulan 2.....tahun 2025 telah dilaksanakan ujian sidang skripsi oleh Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indo Global Mandiri Palembang.

Palembang, 28 Februari 2025

Pengaji 1,


Dr. Ahmad Sanmorino, M.Kom

NIK: 2014.01.0901

Pengaji 2,


John Roni Coyanda, S.kom., M.si

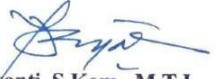
NIK: 1999.01.0007

Pengaji 3,


Dhamayanti, S.Kom., M.T.I

NIK: 2002.02.0016

Mengetahui,
Ka. Prodi Sistem Informasi


Dhamayanti, S.Kom., M.T.I
NIK: 2002.02.0016

SURAT KETERANGAN REVISI SKRIPSI



SURAT KETERANGAN REVISI SKRIPSI PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI (S1) FASILKOM UNIVERSITAS INDO GLOBAL MANDIRI

Kami yang bertanda tangan dibawah ini, menerangkan bahwa:

Nama : Bagas Pramudya

NPM : 2021210096

Judul Skripsi : Sistem Informasi Penerimaan Jasa Tenaga Kerja Berbasis Website
Dengan Metode Extreme Programming Studi Kasus PT. Gunung
Batu

Mahasiswa yang namanya tercantum diatas, telah selesai merevisi penulisan SKRIPSI.

Palembang, 28 Februari 2025

Pengaji 1,

Dr. Ahmad Sahmorino, M.Kom

NIK: 2014.01.0901

Pengaji 2,

John Roni Coyanda, S.kom., M.si

NIK: 1999.01.0007

Pengaji 3,

Dhamayanti, S.Kom., M.T.I

NIK: 2002.02.0016

Menyetujui,
Ka. Prodi Sistem Informasi

Dharayanti, S.Kom., M.T.I
NIK: 2002.02.0016

ABSTRAK

Sumber Daya Manusia di dalam suatu perusahaan merupakan faktor yang mendukung dalam persaingan di era sekarang. Sumber Daya Manusia juga merupakan motor penggerak disuatu perusahaan ketika Sumber Daya Manusia disuatu perusahaan tidak sesuai dengan yang dibutuhkan maka akan berdampak juga terhadap majunya perusahaan. Banyak perusahaan atau instansi memanfaatkan Teknologi infomasi sebagai sarana promosi dan informasi dalam mengembangkan peluang Sumber Daya Manusiannya dimana salah satunya adalah PT Gunung Batu yang merupakan perusahaan penyalur jasa yang bergerak dibidang ketenaga kerjaan ke PT Pertamina (persero). Sistem yang berjalan pada PT Gunung Batu masih menggunakan pengolahan data berbasis excel dalam mengelola dan mengumpulkan semua data tenaga kerja, Hal ini mengakibatkan data yang sama di input berulang kali. Maka dibutuhkan sistem informasi yang mampu menyediakan pelayanan penerimaan jasa tenaga kerja berbasis web agar mempermudahkan pekerja mencari informasi dan melamar pekerjaan, pelamar tidak harus datang keperusaahaan untuk mendaftarkan diri sebagai calon tenaga kerja. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sistem informasi penerimaan jasa tenaga kerja berbasis website menggunakan metode *Extreme Programming (XP)*. Metode ini Menekankan pada pengembangan yang cepat dan fleksibilitas dalam proses pengembangan. Hasil penelitian ini diharapkan dapat meningkatkan fleksibilitas, serta memudahkan pekerjaan dalam mengelola data dan mengakses informasi.

Kata Kunci : Sistem informasi, Sumber Daya Manusia, *Website*

ABSTRACT

Human resources in a company are a supporting factor in competition in the current era. Human Resources are also the driving force in a company. When Human Resources in a company do not match what is needed, it will also have an impact on the progress of the company. Many companies or agencies utilize information technology as a means of promotion and information in developing human resource opportunities, one of which is PT Gunung Batu which is a service distribution company engaged in the field of employment to PT Pertamina (Persero). The system running at PT Gunung Batu still uses Excel-based data processing to manage and collect all workforce data. This results in the same data being input repeatedly. So an information system is needed that is able to provide web-based employment services to make it easier for workers to find information and apply for jobs, applicants do not have to come to the company to register themselves as prospective workers. Therefore, this research aims to design and develop a website-based employment services information system using the Extreme Programming (XP) method. This method emphasizes rapid development and flexibility in the development process. It is hoped that the results of this research will increase flexibility and make work easier in managing data and accessing information.

Keywords: Information systems, Human Resources, Website

KATA PENGANTAR

Syukur Alhamdulillah kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta karunia-Nya sehingga peneliti dapat menyelesaikan Laporan Proposal Skripsi dengan judul “Sistem Informasi Penerimaan Jasa Tenaga Kerja Berbasis Website Dengan Metode Extreme Programming Studi Kasus PT. Gunung Batu”. Dalam penulisan laporan ini peneliti mengucapkan terima kasih banyak atas bantuan banyak pihak yang dengan tulus memberikan doa, saran dan kritik sehingga laporan ini dapat terselesaikan. Pihak - pihak yang terkait di antaranya sebagai berikut :

1. Bapak Dr. H. Marzuki Alie, SE., M.M. Sebagai Rektor Universitas Indo Global Mandiri Palembang.
2. Bapak Rudi Heriansyah, S.T., M.Eng Ph.D. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indo Global Mandiri.
3. Ibu Dhamyanti, S.Kom., M.T.I. Selaku ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer.
4. Ibu Nining Ariati, S.kom., M.Kom. Selaku Dosen Pembimbing I.
5. Ibu Dhamayanti, S.Kom., M.T.I. Selaku Dosen Pembimbing II.
6. Seluruh Dosen dan Staff yang ada di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indo Global Mandiri Palembang.
7. Seluruh Staff yang ada di PT. Gunung Batu Palembang.
8. Kedua orang tua saya Ayah dan Ibu serta keluarga saya yang telah memberikan dukungan, do'a, serta bantuannya dalam segala hal.
9. Teman-teman saya satu jurusan, serta rekan-rekan lainnya yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu yang telah memberikan dukungan selama peneelitian ini.

Terimakasih atas partisipasi semua pihak yang telah disebutkan di atas, semoga segala bantuan yang telah diberikan menjadi amalan yang bermanfaat dan mendapatkan balasan dari Allah SWT. Peneliti menyadari bahwa dalam penyelesaian laporan ini masih banyak terdapat kekurangan baik materi atau teknik penulisan dan pengalaman serta kemampuan yang dimiliki peneliti, akan

tetapi semua ini tidak terlepas dari usaha semaksimal mungkin yang peneliti lakukan untuk mendapatkan hasil yang sebaik-baiknya. Kritik dan saran yang bersifat membangun guna kesempurnaan laporan ini sangat diharapkan. Dan semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi kita semua.

Peneliti

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI	iv
SURAT KETERANGAN REVISI SKRIPSI.....	v
ABSTRAK.....	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Dan Manfaat Penelitian	2
1.3.1 Tujuan Penelitian.....	3
1.3.2 Manfaat Penelitian	3
1.4 Ruang Lingkup	3
1.5 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Teori Umum.....	6
2.1.1 Sistem	6
2.1.2 Informasi	6
2.1.3 Sistem Informasi.....	7
2.1.4 Penerimaan Jasa.....	7
2.1.5 Tenaga Kerja.....	7
2.1.6 Website	8
2.2 Teori Khusus	8
2.2.1 Metode.....	8
2.2.2 Flowchart.....	10
2.2.3 Unified Modeling Languange (UML)	12

2.2.4	Use Case Diagram.....	13
2.2.5	Activity Diagram	14
2.2.6	Squence Diagram.....	15
2.2.7	Class Diagram	16
2.2.8	Xampp	17
2.2.9	Blckbox Testing.....	20
2.2.10	Penelitian Terdahulu	20
BAB III METODELOGI.....		23
3.1	Tahapan Penelitian	23
3.2	Deskripsi Tahapan Penelitian.....	24
3.2.1	Metode Pengumpulan Data.....	24
3.2.2	Identifikasi Masalah.....	24
3.2.3	Studi Pustaka	25
3.2.4	Metode Extreme Programming (XP).....	25
3.3	Profil Perusahaan.....	27
3.3.1	Struktur Organisasi	28
3.3.2	Visi dan Misi Perusahaan.....	29
3.4	Waktu dan Tempat Penelitian	30
3.4.1	Waktu Penelitian	30
3.4.2	Tempat Penelitian.....	30
3.5	Analisis Sistem Berjalan.....	30
3.6	<i>Planning</i> (Perencanaan).....	33
3.6.1	Analisis Kebutuhan Fungsional Sistem.....	35
3.6.2	Spesifikasi Kebutuhan Non-Fungsional.....	35
3.7	<i>Design</i> (Perancangan).....	35
3.7.1	Unified Modeling Languange (UML)	35
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		62
4.1	Struktur Menu	62
4.1.1	Struktur Menu Pelamar	62
4.1.2	Struktur Menu Admin	62
4.1.3	Struktur Menu Kepala Kantor	63
4.1.4	Struktur Menu Perusahaan.....	64
4.2	Pengembangan (<i>Development</i>).....	64

4.2.1	Interface Akses Pelamar	64
4.2.2	Interface Akses Admin	68
4.2.3	Interface Akses Perusahaan.....	70
4.2.4	Interface Akses Kepala Kantor	72
4.3	Pengujian Sistem	74
4.3.1	Pengujian Sistem Akses Pelamar	74
4.3.2	Pengujian Sistem Akses Admin	75
4.3.3	Pengujian Sistem Akses Perusahaan.....	76
4.3.4	Pengujian Sistem Akses Kepala Kantor	76
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	78
5.1	Kesimpulan	78
5.2	Saran.....	78
DAFTAR PUSTAKA.....		80
LAMPIRAN		85