



SISTEM PEMBAYARAN DI PUSKESMAS TAMAN BACAAN

LAPORAN SKRIPSI

**ANDIKA ARYA KUSUMA
2019.21.0058**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS INDO GLOBAL MANDIRI
2023**

SISTEM PEMBAYARAN DI PUSKESMAS TAMAN BACAAN



**Diajukan Sebagai Syarat Untuk Menyelesaikan
Pendidikan Program Strata-1 Pada
Program Studi Sistem Informasi**

Oleh :

**ANDIKA ARYA KUSUMA
2019.21.0058**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS INDO GLOBAL MANDIRI
2023**

HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI

Sistem Pembayaran di Puskesmas Taman Bacaan Berbasis Android

Oleh:

**Andika Arya Kusuma
2019210058**

**Palembang, 04 Agustus 2023
Pembimbing II,**

Pembimbing I,

**Faradillah, S.Si., M.Kom
NIK: 2013.01.0018**

**K. Ghazali, S.Kom., M.Kom
NIK: 1999.01.0009**

Menyetujui,

Dekan Fakultas Ilmu Komputer



**Rudi Heriansyah, S.T., M.Eng. Ph.D.
NIK: 2022.01.0315**

LEMBAR PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI

Pada hari Jum'at tanggal 18 bulan 07 tahun 2023 telah dilaksanakan ujian sidang skripsi oleh Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indo Global Mandiri Palembang.

Palembang, 08 / 07 / 2023

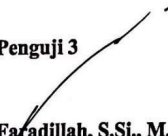
Penguji 1


Dhamayanti, S.Kom., M.T.I
NIK: 2002.02.0060

Penguji 2


M. Fadhiel Alie, S.Kom., B.I.T., M.T.I
NIK: 2018.01.0258

Penguji 3


Faradillah, S.Si., M.Kom
NIK: 2013.01.0018

Mengetahui,
Ka. Prodi Sistem Informasi


Nining Ariati, M.Kom
NIK: 1999.01.0011

Dipindai dengan CamScanner



**SURAT KETERANGAN REVISI SKRIPSI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI (SI)
FASILKOM UNIVERSITAS INDO GLOBAL MANDIRI**

Kami yang bertanda tangan dibawah ini, menerangkan bahwa :

Nama : Andika Arya Kusuma
NPM : 2019210058
Judul Skripsi : Sistem Pembayaran di Puskesmas Taman Bacaan
Berbasis Android

Mahasiswa yang namanya tercantum diatas, telah selesai merevisi penulisan
SKRIPSI.

Palembang, 08 Agustus 2023

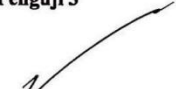
Penguji 1


Dhamayanti, S.Kom., M.T.I
NIK: 2002.02.0060

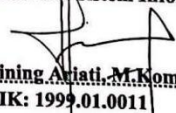
Penguji 2


M. Fadhiel Alie, S.Kom., B.I.T., M.T.I
NIK: 2018.01.0258

Penguji 3


Faradillah, S.Si., M.Kom
NIK: 2013.01.0018

Menyetujui,
Ka. Prodi Sistem Informasi


Nining Ariati, M.Kom
NIK: 1999.01.0011

ABSTRAK

Sistem Informasi Pembayaran di Puskesmas Taman Bacaan Tangga Takat. Perkembangan teknologi informasi yang sangat cepat dan terbukti berperan dalam berbagai kegiatan, sehingga mendukung kinerja peningkatan efisiensi, efektivitas dan produktivitas bagi berbagai instansi, baik instansi pemerintahan negeri, swasta maupun perorangan atau individual, serta mendorong pewujudan masyarakat yang maju dan sejahtera. Sektor kesehatan yang merupakan salah satu sektor penting dari pemerintah merupakan salah satu sektor pembangunan yang sangat potensial untuk dapat diintegrasikan dengan kehadiran teknologi informasi. Puskesmas Taman Bacaan Tangga Takat yang menjadi salah satu pusat pelayanan kesehatan di Kec. Seberang Ulu II merupakan salah satu instansi kesehatan yang sedang dikembangkan. Dengan jumlah pasien yang cukup banyak, menyebabkan masalah dalam pembayaran pasien. Maka dengan berkembangnya teknologi informasi dan dengan memanfaatkan teknologi informasi, dirasa perlu untuk membuat sebuah *website* yang dapat mengatasi masalah yang dihadapi sehingga bisa meningkatkan pelayanan kesehatan kemasyarakatan demi terwujudnya visi dan misi puskesmas Taman Bacaan Tangga Takat kec. Seberang Ulu II. Sistem yang dibuat adalah aplikasi berbasis android. Aplikasi ini akan penulis buat dengan menggunakan Kodular, dan MySQL sebagai *database*.

Kata Kunci : Pelayanan Puskesmas, Android, Kodular, Mysql.

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur peneliti persembahkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena akhirnya penelitian ini bisa terselesaikan dengan baik tepat pada waktunya. Penelitian yang peneliti buat dengan judul Sistem Informasi Penjualan Hasil Kerajinan Narapidana Berbasis Web di Lembaga Pemasarakatan Kelas IIA Lahat dibuat sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada Program Studi Sistem Informasi.

Tidak lupa peneliti mengucapkan terima kasih atas bantuan yang diberikan selama penyusunan proposal ini kepada :

1. Dr. H. Marzuki Alie, S.E., M.M sebagai rektor Universitas Indo Global Mandiri
2. Bapak Rudi Heriansyah, S.T., M. Eng. Ph.D. sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indo Global Mandiri.
3. Ibu Nining Ariati, S.Kom., M.Kom sebagai Kepala Program Studi Sistem Informasi.
4. Ibu Faradillah, S.si., M.Kom sebagai Dosen Pembimbing I.
5. Bapak K. Ghazali, S.Kom sebagai Dosen Pembimbing II.
6. Ibu Suryati, S.si., M.Kom sebagai Dosen Pembimbing Akademik Universitas Indo Global Mandiri.
7. Dosen-dosen yang ada di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indo Global Mandiri.
8. Ibunda saya tercinta (Sri Suryani) dan Ayah saya (Sri Yanto) yang telah memberikan doa, dukungan, dan bantuan dalam berbagai hal selama saya berkuliah.
9. Seluruh teman terdekat saya lainnya yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu, yang telah memberikan bantuan dan dukungan dalam penulisan proposal skripsi ini.

Peneliti menyadari bahwa penyusunan proposal skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan, karenanya penulis mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun agar dapat digunakan demi perbaikan penelitian ini nantinya.

Peneliti juga berharap agar penelitian ini akan memberikan banyak manfaat bagi yang membacanya.

Peneliti

Andika Arya Kusuma

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL LUAR.....	i
HALAMAN JUDUL DALAM.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI.....	iv
SURAT KETERANGAN REVISI SKRIPSI.....	v
ABSTRAK.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Ruang Lingkup.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Teori Umum.....	6
2.1.1 Sistem Informasi.....	6
2.1.2 Pembayaran.....	6
2.1.3 Puskesmas.....	7
2.1.4 Android.....	7
2.2 Teori Khusus.....	8
2.2.1 <i>Multimedia Development Life Cycle</i>	8
2.2.2 Kodular.....	10
2.2.3 Mysql.....	10

2.2.4 <i>Flowchart</i>	10
2.2.5 UML.....	13
2.2.6 <i>Usecase Diagram</i>	13
2.2.7 <i>Activity Diagram</i>	14
2.2.8 <i>Class Diagram</i>	16
2.3 Penelitian Terdahulu.....	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	22
3.1 Tahapan Penelitian.....	22
3.1.1 Deskripsi Tahapan Penelitian.....	23
3.2 Identifikasi Masalah.....	23
3.3 Tujuan dan Manfaat.....	23
3.4 Pengumpulan Data.....	24
3.5 Metode Penelitian.....	24
3.5.1 Konsep.....	24
3.5.2 Desain.....	25
3.5.3 Pengumpulan Bahan	25
3.5.4 Pembuatan	25
3.5.5 Pengujian.....	26
3.5.6 Pendistribusian.....	26
3.6 Profil Perusahaan.....	26
3.6.1 Struktur Organisasi.....	27
3.6.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	28
3.7 Analisis Sistem Berjalan.....	28
3.8 Analisis Kebutuhan.....	31
3.9 Analisis Sistem yang Diusulkan.....	31
3.10 UML.....	32
3.10.1 <i>Usecase Diagram</i>	33
3.10.2 <i>Activity Diagram</i>	33
3.10.3 <i>Class Diagram</i>	37
3.11 Desain.....	37
3.12 <i>Interface</i> Desain.....	41

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	53
4.1 Hasil.....	53
4.1.1 Struktur Menu.....	53
4.2 Pembahasan.....	54
4.2.1 Sistem Pembayaran di Puskesmas Taman Bacaan.....	54
4.2.2 Halaman <i>Registration Account</i> (Pengguna).....	55
4.2.3 Tampilan Halaman Awal Aplikasi.....	56
4.2.5 Tampilan <i>Dashboard Admin</i>	57
4.2.6 Tampilan Halaman Data Pasien.....	58
4.2.7 Tampilan Halaman Nomor Antrian.....	59
4.2.8 Tampilan Halaman Bukti Pembayaran.....	60
4.2.9 Tampilan Halaman Menu Poli/Klinik.....	61
4.2.10 Tampilan Halaman Input Tagihan.....	62
4.2.11 Tampilan Halaman Nomor Antrian.....	63
4.2.12 Tampilan Halaman Pendaftaran Pasien.....	64
4.2.13 Tampilan Halaman Panggil Antrian.....	65
4.2.14 Tampilan Halaman Cek Tagihan.....	66
4.2.15 Tampilan Halaman Pembayaran.....	67
4.3 Pengujian <i>Blackbox Testing</i>	68
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	71
5.1 Kesimpulan.....	71
5.2 Saran.....	71
DAFTAR PUSTAKA.....	72
LAMPIRAN.....	74

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahapan Metode MDLC.....	8
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian.....	22
Gambar 3.2 Struktur Organisasi Puskesmas Taman Bacaan.....	27
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Sistem Yang Berjalan.....	30
Gambar 3.4 <i>Flowchart</i> Sistem yang Diusulkan.....	32
Gambar 3.5 <i>Usecase Diagram</i>	33
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Pendaftaran.....	34
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Login.....	34
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Daftar Berobat pasien.....	35
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Pembayaran.....	36
Gambar 3.10 <i>Class Diagram</i>	37
Gambar 3.11 Desain Tampilan Awal.....	38
Gambar 3.12 Desain Halaman <i>Login</i>	39
Gambar 3.13 Desain Menu Utama.....	39
Gambar 3.14 Tampilan Halaman Awal aplikasi.....	41
Gambar 3.15 Tampilan Halaman <i>Login</i> Aplikasi.....	43
Gambar 3.16 Tampilan Halaman Utama Admin.....	43
Gambar 3.17 Tampilan Halaman Pendaftaran Akun.....	44
Gambar 3.18 Tampilan Halaman Menu Utama Pasien.....	44
Gambar 3.19 Tampilan Menu Pendaftaran Pasien.....	45
Gambar 3.20 Tampilan Menu Dashboard Admin.....	45
Gambar 3.21 Tampilan Menu Data Pasien.....	45
Gambar 3.22 Tampilan Menu Pembayaran.....	45
Gambar 3.23 Tampilan Input Pembayaran.....	45
Gambar 3.24 Tampilan Cek Status Pembayaran.....	45
Gambar 4.1 Struktur Menu.....	53

Gambar 4.2 Tampilan <i>Registration Account</i>	55
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Awal Aplikasi.....	56
Gambar 4.4 Tampilan Halaman <i>Login</i> Aplikasi.....	57
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Dashboard Admin.....	58
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Data Pasien.....	59
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Nomor Antrian.....	60
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Bukti Pembayaran.....	61
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Menu Poli/Klinik.....	62
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Input Tagihan.....	63
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Nomor Antrian.....	64
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Pendaftaran Pasien.....	65
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Panggil Antrian.....	66
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Cek Tagihan.....	67
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Pembayaran.....	68

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	11
Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>Usecase Diagram</i>	14
Tabel 2.3 Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i>	15
Tabel 2.4 Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i>	16
Tabel 2.5 Penelitian Terdahulu.....	17
Tabel 3.1 Deskripsi Konsep.....	24
Tabel 4.1 Pengujian <i>Blackbox Testing</i>	69

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Daftar Riwayat Hidup.....	74
Lampiran 2. Kartu Bimbingan.....	75
Lampiran 3. Surat Balasan Survey.....	77
Lampiran 4. Surat Tidak Plagiat.....	78