



APLIKASI RENCANA KUNJUNGAN  
PADA BPK PERWAKILAN PROVINSI SUMATERA SELATAN

SKRIPSI

DARMAHAZ IRFAN

2018.21.0135P

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS INDO GLOBAL MADIRI  
PALEMBANG

2023



APLIKASI RENCANA KUNJUNGAN  
PADA BPK PERWAKILAN PROVINSI SUMATERA SELATAN

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Gelar Kesarjanaan  
Pada Program Studi Sistem Informasi  
Jenjang Pendidikan Strata - I

Oleh:

DARMAHAZ IRFAN  
2018.21.0135P

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS INDO GLOBAL MADIRI  
PALEMBANG  
2023

## LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

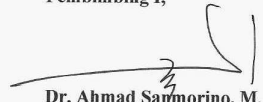
### HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI

Sistem Informasi Verifikasi Pengambilan Mata Kuliah Kerja Praktek dan Skripsi  
di Program Studi Sistem Informasi Universitas Indo Global Mandiri Palembang


Oleh:

Darmahaz Irfan  
2018210135P

Pembimbing I,

  
Dr. Ahmad Sanmorino, M. Kom  
NIK: 2014.01.0901

Palembang, 07 Agustus 2023  
Pembimbing II,

  
M. Fadhiel Alie, S.Kom., B.IT., M.TI  
NIK: 2018.01.0258

Menyetujui,

FAKULTAS **Dekan Fakultas Ilmu Komputer**



Rudi Heriansyah, S.T., M.Eng. Ph.D.  
NIK: 2022.01.0315

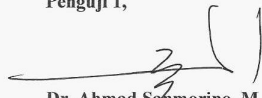
## LEMBAR PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI

### LEMBAR PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI

Pada hari Jumat tanggal 21 bulan Juli tahun 2023 telah dilaksanakan ujian sidang skripsi oleh Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indo Global Mandiri Palembang.

Palembang, 7 Agustus 2023

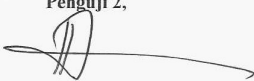
Penguji 1,



Dr. Ahmad Sanmorino, M. Kom.

NIK: 2014.01.0901

Penguji 2,



Dona Marcellina, S.Kom., M.Kom.

NIK: 2018.01.0249

Penguji 3,

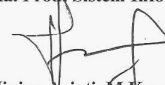


Dhamayanti, S.Kom., M.TI.

NIK: 2002.02.0016

Menyetujui,

Ka. Prodi Sistem Informasi



Nining Ariati, M.Kom.

NIK: 1999.01.0011

## SURAT KETERANGAN REVISI SKRIPSI



SURAT KETERANGAN REVISI SKRIPSI  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI (SI)  
FASILKOM UNIVERSITAS INDO GLOBAL MANDIRI

Kami yang bertanda tangan dibawah ini, menerangkan bahwa:

Nama : Darmahaz Irfan

NPM : 2018210135P

Judul Skripsi : Aplikasi Rencana Kunjungan pada BPK Perwakilan Provinsi Sumatera

Mahasiswa yang namanya tercantum diatas, telah selesai merevisi penulisan SKRIPSI.

Palembang, 7 Agustus 2023

Penguji 1,

Dr. Ahmad Sahmorino, M. Kom.

NIK: 2014.01.0901

Penguji 2,

Dona Marcellina, S.Kom., M.Kom.

NIK: 2018.01.0249

Penguji 3,

Dhamayanti, S.Kom., M.TI.

NIK: 2002.02.0016

Menyetujui,

Ka. Prodi Sistem Informasi

Nining Ariati, M.Kom.

NIK: 1999.01.0011

## ABSTRAK

BPK Perwakilan Provinsi Sumatera Selatan adalah kantor perwakilan yang mewakili Lembaga Negara BPK RI yang berada di seluruh Provinsi di Indonesia, Dalam kegiatan yang dilakukan di BPK Perwakilan Provinsi Sumatera Selatan sudah menggunakan Sistem Komputer yang terintegrasi, namun untuk pengaplikasian Rencana Kunjungan tamu ke kantor BPK Perwakilan Provinsi Sumatera Selatan belum terdapat aplikasi yang dapat menunjang, maka dengan proses Aplikasi Rencana Kunjungan pada BPK Perwakilan Provinsi Sumatera Selatan ini diharap dapat mempermudah proses tidak lanjut permintaan yang ditujukan untuk BPK Perwakilan Provinsi Sumatera Selatan. Penyusunan Laporan Skripsi ini menggunakan perancangan metode Prototype karena komunikasi, dan kerjasama antara pengguna dan analis menjadi lebih baik, juga dapat menghemat waktu dan biaya. Alat yang digunakan untuk menganalisis terdiri dari Flow Map, Kamus Data, ERD, DFD, Diagram Konteks, Normalisasi dan Relasi Tabel, sedangkan bahasa pemograman yang dipakai adalah PHP, Macromedia Dreamweaver 8 dan server basisdata Mysql.

**Kata Kunci** : Rencana Kunjungan, Tindak Lanjut Permintaan, Kantor BPK Perwakilan Provinsi Sumatera Selatan

## ABSTRACT

BPK Perwakilan Provinsi Sumatera Selatan is a representative office that represents the BPK RI State Institution located in all provinces in Indonesia, In the activities carried out at the BPK Perwakilan Provinsi Sumatera Selatan already using an integrated Computer System, but for the application of the Guest Visit Plan to the BPK Perwakilan Provinsi Sumatera Selatan office there is no application that can support it, so with the process of making the Visit Plan Application at the BPK Perwakilan Provinsi Sumatera Selatan it is hoped that it can facilitate the process of not following up on requests addressed to the BPK Perwakilan Provinsi Sumatera Selatan. The preparation of this Thesis Report uses the Prototype method design because communication, and cooperation between users and analysts is better, it can also save time and costs. The tools used to analyze consist of Flow Map, Data Dictionary, ERD, DFD, Context Diagram, Normalization and Table Relations, while the programming language used is PHP, Macromedia Dreamweaver 8 and Mysql database server.

**Keywords** : Visit Plan, Follow-up Request, Kantor BPK Perwakilan Provinsi Sumatera Selatan

## KATA PENGANTAR



Alhamdulillah puji dan syukur penulis ucapkan kepada Allah SWT, karena berkat rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul **"Aplikasi Rencana Kunjungan pada BPK Perwakilan Provinsi Sumatera Selatan "** yang merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indo Global Mandiri.

Pembahasan dalam penulisan skripsi ini merupakan hasil dari usaha maksimal penulis untuk menyajikan hasil yang terbaik. Penulisan skripsi ini tidak akan terselesaikan tanpa adanya dukungan dari mereka yang begitu besar dan berarti, untuk itu tidak lupa penulis mengucapkan terima kasih atas bantuan yang diberikan selama penyusunan penelitian ini kepada :

1. Allah SWT atas segala rahmat, ridho dan karunia yang diberikan-Nya.
2. Bapak Dr. H. Marzuki Alie, S.E.,M.M selaku Rektor di Universitas Indo Global Mandiri.
3. Bapak H. Rudi Heriansyah, ST., M.Eng. Ph.D. sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer di Universitas Indo Global Mandiri.
4. Bapak Andri Yogama S.E., M.M., Ak., CSFA sebagai Kepala Perwakilan BPK Provinsi Sumatera Selatan.
5. Bapak Acep Mulyadi S.E., M.M., Ak. sebagai Kepala Sekretariat Perwakilan BPK Provinsi Sumatera Selatan.
6. Bapak Sulistyono S.Sos., M.M. sebagai Kepala Sub Bagian Umum dan TI Perwakilan BPK Provinsi Sumatera Selatan.
7. Ibu Nining Ariati S.Kom., M.Kom sebagai Kepala Program Studi Sistem Informasi di Universitas Indo Global Mandiri.
8. Bapak Dr. Ahmad Sanmorino, M. Kom sebagai Dosen Pembimbing 1 di Universitas Indo Global Mandiri.



9. Bapak M. Fadhiel Alie, S.Kom., B.IT., M.TI sebagai Dosen Pembimbing 2 di Universitas Indo Global Mandiri.
10. Dosen-dosen yang ada di Fakultas Ilmu Komputer di Universitas Indo Global Mandiri.
11. Rekan - Rekan Staff Sub Bagian Umum dan TI BPK Perwakilan Provinsi Sumatera Selatan.
12. Karyawan dan Karyawati BPK Perwakilan Provinsi Sumatera Selatan.
13. Seorang Ibunda tercinta (Hermayeti), saudara terkasih (Dira Aztiani dan Yanrizha Ihsan), serta keluarga lainnya yang telah memberikan doa dan semangat yang luar biasa.
14. Istri tercinta (Dewi Eka Putri), dan anak – anakku (Devina Githa Hanania dan Dean Hafi Uzair) atas support, doa dan semangat yang selalu kalian berikan.
15. Dan sernua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah memberikan dukungan dan doa dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan, karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun agar dapat digunakan demi perbaikan skripsi ini.

Akhir kata penulis berharap semoga skripsi ini khususnya dapat bermanfaat bagi BPK Perwakilan Provinsi Sumatera Selatan dan umumnya dapat bermanfaat bagi yang membacanya.

Penulis, Juni 2023

Darmahaz Irfan

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN LUAR</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN DALAM</b> .....	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI</b> .....	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI</b> .....	<b>iv</b>
<b>SURAT KETERANGAN REVISI SKRIPSI</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xv</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
<b>1.1 Latar Belakang</b> .....	<b>1</b>
<b>1.2 Perumusan Masalah</b> .....	<b>2</b>
<b>1.3 Tujuan dan Manfaat</b> .....	<b>2</b>
<b>1.3.1 Tujuan Penelitian</b> .....	<b>2</b>
<b>1.3.2 Manfaat Penelitian</b> .....	<b>2</b>
<b>1.4 Ruang Lingkup</b> .....	<b>2</b>
<b>1.5 Sistematika Penulisan</b> .....	<b>3</b>
<b>BAB 2 LANDASAN TEORI</b> .....	<b>5</b>
<b>2.1 Teori Umum</b> .....	<b>5</b>
<b>2.1.1 Aplikasi</b> .....	<b>5</b>
<b>2.1.2 Rencana Kunjungan</b> .....	<b>5</b>
<b>2.1.3 Metode Pengembangan Sistem</b> .....	<b>28</b>
<b>2.1.4 Alat dan Teknik Pengembangan Sistem</b> .....	<b>29</b>
<b>2.2 Teori Khusus</b> .....	<b>41</b>
<b>2.2.1 Basis Data (Database)</b> .....	<b>41</b>

2.2.2	PHP.....	41
2.2.3	CSS .....	42
2.2.4	Internet.....	42
2.2.5	Aplikasi Web .....	43
2.2.6	World Wide Web .....	43
2.2.7	MYSQL .....	44
2.3	Pengujian Aplikasi .....	44
2.3.1.	Pengujian ( <i>Blackbox</i> ) .....	45
2.4	Penelitian Sebelumnya .....	45
<b>BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN.....</b>		<b>31</b>
3.1	Kerangka Pikir .....	31
3.2	Metode Penelitian .....	32
3.3	Profil Perusahaan .....	32
3.4	Metode Pengumpulan Data .....	33
3.4.1	Teknik Wawancara.....	33
3.4.2	Teknik observasi .....	33
3.4.3	Studi Literatur.....	35
3.5	Metode Pengembangan Sistem.....	36
3.6	Analisa Sistem.....	37
3.6.1.	Prosedur Sistem Berjalan.....	37
3.6.2.	Gambaran Prosedur .....	38
3.6.3.	Analisa Kebutuhan .....	38
3.6.4.	Usulan Pemecahan Masalah.....	39
3.7	Rancangan Sistem .....	39
3.7.1	Prosedur Perancangan Aplikasi .....	39
3.7.2	Gambaran Prosedur .....	40
3.7.3	Basis data sistem.....	47
3.7.4	Desain Antar Muka ( <i>User Interface</i> ).....	49
<b>BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>52</b>
4.1	Hasil.....	52
4.2	Pembahasan .....	52
4.3	<i>Constuction</i> .....	42

4.3.1	Pengumpulan Kebutuhan.....	42
4.3.2	Membangun Prototyping .....	43
4.3.3	Evaluasi Prototyping.....	43
4.3.4	Pengkodean Sistem .....	43
4.3.5	Menguji Sistem .....	43
4.3.6	Evaluasi Sistem.....	43
4.3.7	Penggunaan sistem .....	43
4.4	Pembahasan <i>Interface</i> .....	44
4.4.1	<i>Interface</i> Aplikasi .....	44
4.5	Perangkat Keras .....	47
4.6	Perangkat Lunak.....	47
4.6.1	Perangkat Lunak Pendukung .....	48
4.7	Struktur Menu .....	48
4.7.1	Halaman untuk Tamu .....	48
4.7.2	Halaman untuk Admin .....	48
4.8	Penggunaan.....	49
4.8.1	Penggunaan Aplikasi bagi Tamu.....	49
4.8.2	Penggunaan Aplikasi bagi Admin .....	51
4.9	Pengujian <i>Black Box</i> .....	53
4.9.1	Pengujian pada Halaman untuk Tamu.....	53
4.9.2	Pengujian pada Halaman untuk Admin .....	54
<b>BAB 5 PENUTUP .....</b>		<b>57</b>
5.1	Kesimpulan .....	57
5.2	Saran.....	57
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>58</b>