



**SISTEM INFORMASI PROFIL DAN LAYANAN
PENGAJUAN SURAT PENELITIAN PADA BADAN
KESATUAN BANGSA DAN POLITIK SUMATERA
SELATAN MENGGUNAKAN METODE *AGILE***

SKRIPSI

DICKI CANDRA

2022.21.0162

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN SAINS
UNIVERSITAS INDO GLOBAL MANDIRI**

2026



**SISTEM INFORMASI PROFIL DAN LAYANAN
PENGAJUAN SURAT PENELITIAN PADA BADAN
KESATUAN BANGSA DAN POLITIK SUMATERA
SELATAN MENGGUNAKAN METODE *AGILE***

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Syarat Untuk Menyelesaikan
Pendidikan Program Strata-1 Pada
Program Studi Sistem Informasi**

Oleh:

DICKI CANDRA

2022.21.0162

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN SAINS
UNIVERSITAS INDO GLOBAL MANDIRI**

2026

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

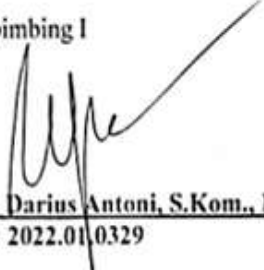
**SISTEM INFORMASI PROFIL DAN LAYANAN PENGAJUAN SURAT PENELITIAN
PADA BADAN KESATUAN BANGSA DAN POLITIK SUMATERA SELATAN
MENGUNAKAN METODE AGILE**

Oleh :

DICKI CANDRA
2022.21.0162

Palembang, 27 Agustus 2026

Pembimbing I


Prof. Darius Antoni, S.Kom., M.M., Ph.D.
NIK: 2022.01.0329

Pembimbing II


Dona Marcellina, S.Kom., M.Kom
NIK: 2018.01.0249

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ilmu Komputer dan Sains
FAKULTAS IKTOM & SAINS


Prof. Dr. Ir. Henderi, S.Kom., M.Kom., IPU.
NIDN.0404127401

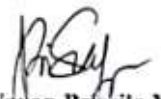
LEMBAR PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI

LEMBAR PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI

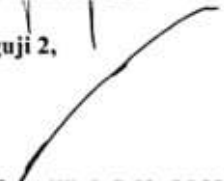
Pada hari Kamis tanggal 20 bulan Agustus tahun 2026 telah dilaksanakan ujian sidang skripsi oleh Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer dan Sains Universitas Indo Global Mandiri Palembang.

Palembang, 27 Agustus 2026

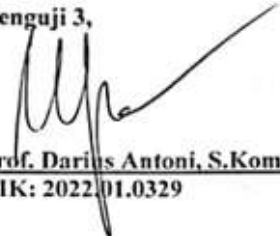
Penguji 1,


Ni Wawan Priscila Yuni Praditya, S.Si., M.Eng
NIK: 2022.01.0334

Penguji 2,


Dr. Faradillah S.Si., M.Kom
NIK: 2013.01.0018

Penguji 3,


Prof. Darius Antoni, S.Kom., M.M., Ph.D.
NIK: 2022.01.0329

Mengetahui,
Ka. Prodi Sistem Informasi


Dhamavanti, S.Kom., M.T.I
NIK: 2002.01.0060

LEMBAR REVISI SIDANG SKRIPSI



**SURAT KETERANGAN REVISI SKRIPSI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN SAINS
UNIVERSITAS INDO GLOBAL MANDIRI**

Kami yang bertanda tangan dibawah ini, menerangkan bahwa:

Nama : Dicki Candra

NPM : 2022210162

Judul Skripsi : Sistem Informasi Profil Dan Layanan Pengajuan Surat Penelitian Pada Badan
Kesatuan Bangsa Dan Politik Sumatera Selatan Menggunakan Metode Agile

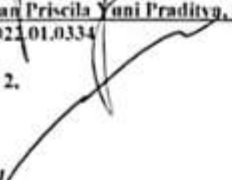
Mahasiswa yang namanya tercantum diatas, telah selesai merevisi penulisan SKRIPSI.

Palembang, 27 Agustus 2026

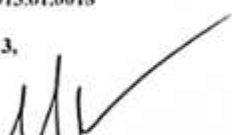
Penguji 1,


Ni Wayan Priscila Yuni Praditya, S.Si, M.Eng
NIK: 2022.01.0334

Penguji 2,


Dr. Fadillah S.Si, M.Kom
NIK: 2013.01.0018

Penguji 3,


Prof. Darius Antoni, S.Kom., M.M., Ph.D.
NIK: 2022.01.0329

Menyetujui,
Ka. Prodi Sistem Informasi


Dhamayanti S.Kom., M.T.I
NIK.2002.01.0060

ABSTRAK

Badan Kesatuan Bangsa dan Politik (Kesbangpol) Provinsi Sumatera Selatan merupakan instansi pemerintah yang memiliki peran dalam penyelenggaraan pelayanan informasi dan administrasi kepada masyarakat. Namun, penyampaian informasi profil instansi serta proses pengajuan izin penelitian masih dilakukan secara konvensional sehingga kurang efektif, memerlukan waktu yang lebih lama, dan menyulitkan masyarakat dalam memperoleh informasi serta memantau status pengajuan. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun Sistem Informasi Profil Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Provinsi Sumatera Selatan berbasis website yang dilengkapi dengan fitur pengajuan izin penelitian secara daring. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah *Agile* karena mampu memberikan fleksibilitas dalam menyesuaikan kebutuhan pengguna selama proses pengembangan. Tahapan penelitian meliputi perencanaan, perancangan, pengembangan, pengujian, implementasi, evaluasi, dan peluncuran sistem. Sistem dibangun menggunakan teknologi *web* dengan fitur utama berupa penyajian profil instansi, informasi layanan, dokumentasi kegiatan, pengajuan izin penelitian, unggah dokumen persyaratan, serta pemantauan status pengajuan. Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode *Black Box Testing* untuk memastikan seluruh fungsi berjalan sesuai kebutuhan pengguna. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem yang dikembangkan mampu mempermudah masyarakat dalam mengakses informasi profil instansi dan melakukan pengajuan izin penelitian secara *online*, serta membantu pihak Kesbangpol dalam meningkatkan efektivitas pengelolaan data dan pelayanan administrasi. Dengan demikian, sistem yang dibangun dapat menjadi sarana informasi dan pelayanan yang lebih efektif, efisien, dan mudah diakses.

Kata Kunci: Sistem Informasi, *Website*, Kesbangpol, Pengajuan Izin Penelitian, *Agile*.

ABSTRACT

The Provincial Agency for National Unity and Politics (Kesbangpol) of South Sumatra is a government institution responsible for providing information and administrative services to the public. However, the dissemination of institutional profile information and the research permit application process are still conducted conventionally, making them less effective, time-consuming, and making it difficult for the public to obtain information and monitor the status of their applications. This research aims to design and develop a web-based Information System for the Profile of the Provincial Agency for National Unity and Politics of South Sumatra, equipped with an online research permit application feature. The system development method used is Agile because it provides flexibility in adapting to user needs throughout the development process. The research stages include planning, design, development, testing, implementation, evaluation, and system deployment. The system was developed using web technology, with key features including institutional profile information, service information, activity documentation, research permit applications, document requirement uploads, and application status monitoring. System testing was conducted using the Black Box Testing method to ensure that all functions operate according to user requirements. The results show that the developed system can facilitate public access to institutional profile information and enable online research permit applications, while also helping Kesbangpol improve the effectiveness of data management and administrative services. Therefore, the developed system can serve as a more effective, efficient, and accessible means of information and public service.

Keywords: *Information System, Website, Kesbangpol, Research Permit Application, Agile.*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur Peneliti persembahkan kepada Tuhan Yang Maha Esa Karena Skripsi ini bisa terselesaikan dengan baik tepat pada waktunya. Skripsi yang Peneliti buat dengan judul **“Sistem Informasi Profil Dan Layanan Pengajuan Surat Penelitian Pada Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Sumatera Selatan Menggunakan Metode *Agile*”**, dibuat sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan program studi Sistem Informasi. Tidak lupa Peneliti mengucapkan terima kasih atas bantuan yang diberikan selama penyusunan Proposal Skripsi ini kepada:

1. Bapak Dr. Herri Setiawan., M.Kom selaku PLT. Dekan Fakultas Ilmu Komputer & Sains Universitas Indo Global Mandiri Palembang.
2. Ibu Dhamayanti, S.Kom., M.TI selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer & Sains Universitas Indo Global Mandiri Palembang.
3. Bapak Prof. Darius Antoni, S.Kom., M.M., PhD. selaku Dosen Pembimbing Akademik dan Dosen Pembimbing Pertama.
4. Ibu Dona Marcellina, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing Kedua.
5. Bapak Drs. H Arinarsa Js selaku Pembina Utama Madya/IV.d Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Sumatera Selatan
6. Dosen-dosen dan staff yang ada di Universitas Indo Global Mandiri Palembang.

Palembang, 30 Juni 2026

Peneliti,

Dicki Candra

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	1
LEMBAR PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI.....	ii
LEMBAR REVISI SIDANG SKRIPSI	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.3.1 Tujuan Penelitian.....	3
1.3.2 Manfaat Penelitian.....	4
1.4 Ruang Lingkup Penelitian	4
1.5 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Teori Umum	8
2.1.1 Sistem	8
2.1.2 Informasi	8
2.1.3 Sistem Informasi.....	9
2.1.4 Profil.....	10
2.2.1 Metode <i>Agile</i>	11

2.2.2 <i>Visual Studio Code (VS Code)</i>	13
2.2.3 <i>Hypertext markup Language (HTML)</i>	14
2.2.4 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	15
2.2.5 <i>MYSQL</i>	15
2.2.6 <i>XAMPP</i>	16
2.2.7 <i>Flowchart</i>	16
2.2.8 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	19
2.2.9 <i>Usecase Diagram</i>	20
2.2.10 <i>Activity Diagram</i>	22
2.2.11 <i>Class Diagram</i>	24
2.3 <i>Pengujian Blackbox Testing</i>	25
2.4 <i>Penelitian Terdahulu</i>	26
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	31
3.1 <i>Tahapan Penelitian</i>	31
3.1.1 <i>Teknik Pengumpulan Data</i>	31
3.1.2 <i>Metode Penelitian</i>	33
3.2 <i>Profil Perusahaan</i>	35
3.2.1 <i>Sejarah Singkat Bankesbangpol Sumatera Selatan</i>	35
3.2.2 <i>Visi dan Misi Bankesbangpol Sumatera Selatan</i>	37
3.2.3 <i>Struktur Organisasi Bankesbangpol Sumatera Selatan</i>	37
3.2.4 <i>Tugas dan Fungsi Struktur Organisasi Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Sumatera Selatan</i>	38
3.3 <i>Analisis Sistem yang Berjalan</i>	43
3.4 <i>Sistem Yang Diusulkan</i>	46
3.4.1 <i>Flowchart Yang Diusulkan</i>	46

3.4.2 Analisis Kebutuhan <i>User</i>	48
3.4.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	49
3.4.4 Spesifikasi Kebutuhan Sistem.....	49
3.4.5 <i>Use Case Diagram</i>	50
3.4.7 <i>Class Diagram</i>	65
3.4.8 Desain <i>Interface</i>	66
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	79
4.1 Hasil Penelitian.....	79
4.2 Pembahasan Hasil Implementasi Sistem.....	79
4.2.1 Halaman Pemohon	80
4.2.2 Halaman Petugas TU	91
4.2.3 Halaman Pimpinan	98
4.3 Pengujian <i>BlackBox Testing</i>	102
4.3.1 Pengujian Halaman Pemohon	103
4.3.2 Pengujian Halaman Petugas TU	108
4.3.3 Pengujian Halaman Pimpinan	113
4.3.4 Kesimpulan Hasil Pengujian	116
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	117
5.1 Kesimpulan.....	117
5.2 Saran.....	118
DAFTAR PUSTAKA.....	119
DAFTAR LAMPIRAN.....	124

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol <i>Flowchart</i>	17
Tabel 2.2 Simbol-simbol <i>Use case</i> Diagram	21
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Activity</i> Diagram	23
Tabel 2.4 Simbol-simbol <i>Class</i> Diagram	24
Tabel 2.5 Penelitian Terdahulu	26
Tabel 4.1 Pengujian Halaman Pemohon	103
Tabel 4.2 Pengujian Halaman Petugas TU	109
Tabel 4.3 Pengujian Halaman Pimpinan	114

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode Penelitian Agile.....	12
Gambar 3.1 Tahapan Peineilitian.....	31
Gambar 3.2 Tempat Penelitian.....	36
Gambar 3.3 Struktur Organisasi Bankesbangpol Sumatera Selatan.....	38
Gambar 3.4 Flowchart Sistem Berjalan.....	45
Gambar 3.5 Flowchart Sistem	47
Gambar 3.6 Usecase Diagram Sistem.....	50
Gambar 3.7 Activity Diagram Daftar Akun.....	52
Gambar 3.8 Activity Diagram Login.....	53
Gambar 3.9 Activity Diagram Profil Perusahaan	54
Gambar 3.10 Activity Diagram Pengajuan Penelitian.....	55
Gambar 3.11 Activity Diagram Kelola Profil Instansi.....	56
Gambar 3.12 Activity Diagram Kelola Pengajuan Penelitian	57
Gambar 3.13 Activity Diagram Verifikasi Berkas	58
Gambar 3.14 Activity Diagram Upload Berkas.....	59
Gambar 3.15 Activity Diagram Unduh Surat	60
Gambar 3.16 Activity Diagram Status Pengajuan	61
Gambar 3.17 Activity Diagram Upload Surat	62
Gambar 3.18 Activity Diagram Persetujuan Pengajuan Penelitian	63
Gambar 3.19 Activity Diagram Logout.....	64
Gambar 3.20 Class Diagram.....	65
Gambar 3.21 Desain Beranda	66
Gambar 3.22 Desain Form Login	67
Gambar 3.23 Desain Form Daftar Akun.....	68
Gambar 3.24 Desain Halaman Profil.....	68
Gambar 3.25 Desain Halaman Layanan	69
Gambar 3.26 Desain Halaman Dokumentasi.....	70
Gambar 3.27 Desain Form Pengajuan Izin Penelitian.....	70
Gambar 3.28 Desain Laman Pendaftaran Ormas.....	71

Gambar 3.29 Desain Laman Edit Profil	72
Gambar 3.30 Desain Laman Progres Pengajuan Surat	72
Gambar 3.31 Desain Form Login Petugas TU	73
Gambar 3.32 Desain Dashboard Petugas TU	74
Gambar 3.33 Desain Kelola Profil.....	74
Gambar 3.34 Desain Kelola Pengajuan Penelitian	75
Gambar 3.35 Desain Kelola User	76
Gambar 3.36 Desain Kelola Laporan	76
Gambar 3.37 Desain Form Login Pimpinan.....	77
Gambar 3.38 Desain Dashboard Pimpinan.....	78
Gambar 3.39 Desain Halaman Pengajuan Menunggu Persetujuan.....	78
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Login Pemohon	80
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Dashboard Pemohon.....	81
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Daftar Akun	82
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Profil Instansi.....	83
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Layanan	84
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Galeri	85
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Form Pengajuan Izin Penelitian.....	86
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Pendaftaran Ormas	87
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Akun Pemohon	88
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Edit Profil	89
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Progres Pengajuan Surat	90
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Histori Pengajuan	91
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Login Petugas TU.....	91
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Dashboard Petugas TU	92
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Kelola Profil Instansi	93
Gambar 4.16 Tampilan Halaman Kelola Layanan.....	94
Gambar 4.17 Tampilan Halaman Kelola Galeri	95
Gambar 4.18 Tampilan Halaman Kelola Pengajuan Penelitian.....	96
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Kelola Users	97
Gambar 4.20 Tampilan Halaman Laporan Pengajuan Penelitian	98

Gambar 4.21 Tampilan Halaman Login Pimpinan	99
Gambar 4.22 Tampilan Halaman Dashboard Pimpinan	100
Gambar 4.23 Tampilan Halaman Pengajuan Menunggu Persetujuan	101
Gambar 4.24 Tampilan Halaman Laporan.....	102

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Daftar Riwayat Hidup	124
Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi	125
Lampiran 3. Jadwal Penelitian Skripsi	126
Lampiran 4. Surat Pengantar Survey Penelitian.....	127
Lampiran 5. Surat Balasan Survey Penelitian	128
Lampiran 6. Surat Pernyataan Tidak Plagiat	129